

## **Předpis Ligy elévů 3+1 - skupina 3, 3XE2 - A, B**

- Systémem 3+1. Družstva se utkají v rámci jednodenních turnajů ve dvanácti víkendech (jeden hrací víkend = jedno hrací kolo / turnaj v každém koši). **Dodatečné přihlašování do soutěže bude řešeno individuálně dle počtu přihlášených družstev.**
- **Soutěž je rozdělena na 2 skupiny** (2 na sobě nezávislé soutěžní systémy)
- Utkání základní části se hrají jen v normální hrací době, utkání o umístění se hrají do rozhodnutí o vítězi utkání.
- Pro nasazování družstev je použit košový systém s preferencí pořadatelsví (pořádající družstvo na svém turnaji hraje).
- **hrazení nákladů:**  
Bude stanoveno dle počtu přihlášených družstev rozhodnutím Ligové komise PH+SČ v průběhu soutěžního ročníku.
- **Hrací časy:**  
Hrací čas je určen počtem účastnických družstev v soutěži. Družstva jsou rozdělena do košů primárně po 6 družstvech.  
**6 družstev v koši:** ve skupině: 2 x 10 minut čistý čas, 2 min. přestávka, 40 min. / utkání, utkání o umístění 2 x 10 min. čistý čas, 2 min. přestávka, 40 min. / utkání.  
**4 družstva v koši:** hrací čas: 2 x 10 minut čistý čas (40 min. / utkání)  
**5 družstev v koši:** hrací čas: 2 x 10 minut čistý čas (40 min. / utkání)
- **bodové ohodnocení utkání na turnaji:** za vítězství 3 body, remízu 1 bod, prohru 0 bodů
- **kritéria pro určení pořadí při bodové shodě dvou a více družstev po skončení základní části turnaje:** Pokud mají po odehrané základní části turnaje dvě nebo více družstev stejný počet bodů, rozhoduje o pořadí větší počet bodů ze vzájemných utkání. Jestliže je stejný, rozhoduje nejdříve brankový rozdíl a dále vyšší počet vstřelených ze vzájemných utkání. Pokud tato kritéria nedovolují stanovit pořadí, rozhoduje brankový rozdíl a následně vyšší počet vstřelených branek ze všech utkání (výhodnější je vždy vyšší číslo či počet). Posledním kritériem je los za účasti rozhodčích, kapitánů a vedoucích družstev. Uvedená kritéria je nutné použít ve výše uvedeném pořadí, nelze je jakkoliv kombinovat (např. při bodové shodě tří družstev je nutností vyčerpat všechna kritéria až do rozhodnutí, nelze se při zjištění nejslabšího družstva vrátit v kritériích pro posouzení zbylých dvou družstev na již použitá kritéria - např. vzájemné utkání).
- **trestná střelení:** Pokud se nerozhodne v normální hrací době, následují trestná střelení dle pravidel florbalu **v počtu 3**. Vybraní tři hráči provedou postupně každý jedno trestné střelení střídavě z obou družstev na jednu branku. Není-li rozhodnuto, následují střídavě po jednom z obou družstev trestná střelení stejných hráčů v libovolném pořadí, ale hráč nesmí jet druhé kolo série dříve, než ostatní dva odjedou svá první kola série trestných střelení a další série stejným systémem.
- **úpravy rozpisů:** Jestliže jedno družstvo odehraje poslední utkání základní části a mělo by ihned hrát utkání o umístění bez pauzy, je pořadatel povinen změnit pořadí zápasů tak, aby k tomu nedošlo, a tuto změnu oznámit družstvům. Družstva jsou povinna být po skončení základní části k dispozici v hale tak, aby mohla nastoupit k utkání i v případě nutné změny rozpisu. Družstvo nesmí hrát bez minimální pauzy dvě utkání po sobě. S ohledem na nastavení soutěže není možné měnit termín jednotlivých utkání (den odehrání).
- **úpravy pravidel (vyznačení hřiště + tresty):** Na hřišti vyznačit brankovou čáru 2 - 2,5 m od zadního mantinelu, malé brankoviště, body pro vhadzování a polovinu hřiště na mantinelech. Vyloučení na trestnou lavici se nahrazuje trestným střelením. Trestné střelení provede hráč, na kterého byl proveden přestupek. Pokud není možné hráče určit, určí hráče kapitán družstva provádějícího trestné střelení. **Minimální počet hráčů pro zahájení utkání – 3+1.**
- **branky: Snížené o 30 cm od horní tyče** pomocí pevně nasazených dvou dílů nástavce na snižování branky.
- **hrací dny a povolené časy začátků utkání:** Hrací den je určen termínovou listinou soutěže. Řídící orgán upozorňuje družstva, která turnaj nepořádají, že do 5 dnů před konáním turnaje musí být připravena na možnou změnu tohoto hracího dne nebo místa konání turnaje ze strany řídicího orgánu. **Povolené rozmezí začátku utkání je 9:00 hod. až 18:00 hod.** Výjimky z těchto pravidel musí schválit LK PH+SČ. S ohledem na nastavení soutěže není možné měnit termín jednotlivých utkání (den odehrání).
- **ochranné brýle:** Doporučujeme všem hráčům používat při hře ochranné brýle.
- **doporučení:** Po turnaji předat symbolické ceny účastníkům turnaje.
- **odměna rozhodčím:** 100,- Kč (utkání řídí pouze jeden rozhodčí)
- **zápisy o utkání:** Používají se zjednodušené zápisy o utkání.
- **hodnocení soutěže:** V soutěži není vedena dlouhodobá tabulka a individuální statistiky. Je zveřejňován pouze rozpis soutěže.
- **věkové kategorie:** elévové (ročník narození 2007 a 2008) a přípravka (2009 a 2010), minimální věk v den utkání je 7 let a dále elévky (ročník 2007 a 2008) a mini žákyně (2009 a 2010)
- **omezení nastupování:** Hráči a hráčky smí nastoupit v soutěžích elévů v daném období (září-prosinec a leden-květen) pouze v jedné z regionálních soutěží elévů (5+1 nebo 3+1). Změnu je možné provést mezi 1. a 5. lednem.
- **čekací doba:** čekací doba je **10 min.**
- **startovné:** 1500,- Kč
- **soutěžní kauce:** 1500,- Kč
- **rozměr hřiště:** min. 18 x 10 m, max. 22 x 12 m, v hale schválené ČFbU pro tuto věkovou kategorii, pořádající družstvo má povinnost postavit hřiště v maximálních možných rozměrech dle předpisu soutěže, pokud to hala umožňuje (max. schválený rozměr hřiště haly)
- **trenérské vedení: trenér licence D - minimálně na 70 % všech utkání**

### **Nastupování hráčů v soutěžích (výťah ze soutěžního řádu ČFbU)**

- Do utkání může nastoupit pouze hráč, který je řádně registrován v ČFbU a v oddíle, má řádně zaplacenou hráčskou licenci, je zapsán na soupisce svého oddílu a řádně zapsán v zápise o utkání.
- Hráči a hráčky nesmí nastoupit v jeden den za dvě nebo více družstev téhož oddílu ve stejné úrovni soutěže.

## Košové soutěže (univerzální principy)

- **Hrací systém košové soutěže:**

Je určen počtem účastnických družstev v soutěži. Družstva jsou rozdělena do košů primárně po 6 družstvech. Při počtu družstev, který není dělitelný šesti, se na konci košové řady používají koše o velikosti 4 nebo 5. Každý počet družstev má pevně danou košovou strukturu dle logiky, kdy jsou přednostně koše pro 6 od nejvyššího (6,4; 6,5; 6,6; 5, 5, 4; 6,4,4 atd., s výjimkou počtu 13 družstev – 5,4,4)

- **Systém nasazování družstev do hracího kola – algoritmus s preferencí pořadatele:**

Po odehrání hracího kola je dle dosaženého umístění provedeno nasazení družstev do následujícího kola tímto způsobem:

Na poslední pozici v koši je nasazeno pořadatelské družstvo (dle turnaje přiděleného na losovacím aktivu).

Vítěz turnaje (s výjimkou nejvyššího koše) je nasazen o jeden koš výše na pozici o jednu výše, než je nasazen pořadatel.

Družstvo, které se na turnaji umístilo na posledním místě (s výjimkou posledního koše), bude nasazeno o jeden koš níže na první pozici v daném koši.

Družstva, jež změnila zařazení do koše z důvodu vlastního pořadatelství v předcházejícím kole, budou zařazena (vrácena) na první volnou pozici do koše (po provedení předchozích kroků), jehož soutěžní úroveň dosáhla soutěžní cestou. V případě, že je do daného koše vráceno více družstev, jsou seřazena dle košů, ve kterých byla nasazena v posledním odehraném kole.

Ostatní družstva (bez výše uvedených příznaků – pořadatel, první umístění v koši, poslední umístění v koši, vrácený pořadatel) jsou nasazena na zbylé dosud volné pozice v koších (od nejlépe umístěného po nejhůře umístěného).

Vracení pořadatele se řídí nasazením do koše před pořádaným turnajem v posledním odehraném hracím kole (technicky tak, že je porovnán koš a umístění družstva v kole předcházejícím pořádaného turnaje a koš pořádaného turnaje).

- **Systémy turnajů - základní:**

**6 družstev v koši: základní část** - družstva jsou rozdělena do 2 skupin (skupina A: 1., 4., 5., skupina B: 2., 3., 6.). Družstva hrají v rámci skupiny jednokolově - každý s každým, **utkáni o umístění** - utkáni o 1. (a 2.) místo, utkáni o 3. (a 4.) místo a utkáni o 5. a (6.) místo, na základě umístění v základní části turnaje 1A-1B,2A-2B,3A-3B

**Systémy turnajů – alternativní:**

jsou použity v případě, že v nejnižším koši nebude možno dodržet počet 6 družstev

**4 družstva v koši:** základní část - systémem jednokolově každý s každým. Pořadí utkání na turnaji: 1-2, 3-4, pauza 20 min., 1-4, 2-3, pauza 20 min., 1-3, 2-4.

**5 družstev v koši:** základní část - systémem jednokolově každý s každým. Pořadí utkání na turnaji: 5-2, 3-4, 1-2, 3-5, 4-1, 2-3, 5-1, 2-4, 1-3, 4-5.

- **bodové ohodnocení utkání v rámci turnajů:** za vítězství 3 body, remízu 1 bod, prohru 0 bodů

- **kritéria pro určení pořadí při bodové shodě dvou a více družstev po skončení základní části turnaje:** Pokud mají po odehrané základní části turnaje dvě nebo více družstev stejný počet bodů, rozhoduje o pořadí větší počet bodů ze vzájemných utkání. Jestliže je stejný, rozhoduje nejdříve brankový rozdíl a dále vyšší počet vstřelených ze vzájemných utkání. Pokud tato kritéria nedovolují stanovit pořadí, rozhoduje brankový rozdíl a následně vyšší počet vstřelených branek ze všech utkání (výhodnější je vždy vyšší číslo či počet). Posledním kritériem je los za účasti rozhodčích, kapitánů a vedoucích družstev. Uvedená kritéria je nutné použít ve výše uvedeném pořadí, nelze je jakkoliv kombinovat (např. při bodové shodě tří družstev je nutností vyčerpávat všechna kritéria až do rozhodnutí, nelze se při zjištění nejslabšího družstva vrátit v kritériích pro posouzení zbylých dvou družstev na již použitá kritéria - např. vzájemné utkání).

- **trestná střílení:** Pokud se nerozhodne v normální hrací době, následují trestná střílení dle pravidel florbalu **v počtu 3**. Vybraní tři hráči provedou postupně každý jedno trestné střílení střídavě z obou družstev na jednu branku. Není-li rozhodnuto, následují střídavě po jednom z obou družstev trestná střílení stejných hráčů v libovolném pořadí, ale hráč nesmí jet druhé kolo série dříve, než ostatní dva odjedou na první kola série trestných střílení a další série stejným systémem.

- **obecná pravidla:** Dle počtu přihlášených družstev budou počty účastníků v nejnižších koších upraveny a určeno hrazení nákladů a pořádání turnajů. Přednostně se při dohlášení nových družstev doplňují vyšší koše do celkového počtu 6 účastníků.

- **úpravy rozpisů:** Jestliže jedno družstvo odehraje poslední utkání základní části a mělo by ihned hrát utkání o umístění bez pauzy, je pořadatel povinen změnit pořadí zápasů tak, aby k tomu nedošlo, a tuto změnu oznámit družstvům. Družstva jsou povinna být po skončení základní části k dispozici v hale tak, aby mohla nastoupit k utkání i v případě nutné změny rozpisu. Družstvo nesmí hrát bez minimální pauzy dva zápasy po sobě. Při dohodě všech družstev je možné sehrát utkání o umístění i v jiném pořadí.

- **kvalifikační body:** Je – li soutěž dlouhodobě hodnocena, budují se hrací kola dle určení předpisem soutěže. Po odehrání kola se seřadí družstva od prvního do posledního a přidělí se jim kvalifikační body tak, že nejvyšší bodovaná pozice (tj. nejlepší umístění v kole) obdrží maximální počet bodů, poslední hodnocené družstvo obdrží jeden bod. Po odehrání posledního turnaje postupuje stanovený počet družstev s nejvyšším počtem kvalifikačních bodů z hodnocených turnajů na příslušný typ vrcholu soutěže (pokud se v rámci kategorie koná). V případě rovnosti bodů na postupových místech rozhoduje větší počet vítězství na bodovaných turnajích a následně vyšší počet druhých umístění, případně třetích umístění. Pokud budou vyčerpána všechna rozhodující kritéria, bude následovat los na sekretariátu PH+SC za účasti zástupců družstev.

### Ostatní úpravy

- V případě, že družstvo dosáhne 4 kontumačních výsledků zaviněných nedostavením se družstva k utkání, nebude automaticky použito ustanovení SR o vyloučení družstva ze soutěže.

- V případě, že v rámci košové soutěže není možné utkání dohrát či odehrát (zásah vyšší moci, kluzká podlaha apod.), bude v rámci utkání/turnaje pro stanovení výsledku použit Postup pro případ nemožnosti pokračování nebo odehrání utkání.

## **Povinnosti pořadatele ligových utkání regionu PH+SČ 2017/2018**

- Zajistit halu **na území krajů PH+SČ schválenou ČFbU** v termínu daném rozpisem utkání a pořádat utkání na hřišti vyhovujícím pravidlům florbalu a předpisu soutěže.
- E-mailem potvrdit sekretariátu regionu PH+SČ termíny a místa konání turnaje **do 15. 7. 2017**.
- Vložit kompletně vyplněnou hlášenku o utkání do systému FIS 30 dnů před utkáním.**
- Zajistit 4 uzamykatelné šatny pro družstva a 1 šatnu pro rozhodčí se sprchami, pokud to hala umožňuje.
- Viditelně vyvěsit rozpis utkání a výsledkový servis soutěže.
- Minimálně 40 minut před začátkem každého utkání musí být v hale přítomna pořadatelská služba.**
  - přítomnost hlavního pořadatele **staršího 18 let (jasně a viditelně označeného)**, který musí být přítomen po celou dobu utkání u stolu pořadatelů, **nesmí zastávat během utkání žádnou jinou funkci** a odpovídá za činnost pořadatelské služby a splnění požadavků daných předpisem soutěže, obecnými předpisy a legislativou ČFbU.
  - přítomnost zdravotnické služby (**jasně a viditelně označená osoba** s potřebným vybavením pro první pomoc), viz **Soutěžní řád čl. 7.2 písm. o.**, zdravotník musí být přítomen u stolu pořadatelů nebo na střídačce pořádajícího družstva po celou dobu utkání, **je starší 18 let** a nesmí zastávat žádnou jinou funkci (pořadatelskou nebo u družstva).
  - přítomnost minimálně 2 pořadatelů u zapisovatelského stolu: časoměřič (měření hracího času a trestů) a zapisovatel
  - přítomnost dostatečného počtu pořadatelů k zajištění stavu hrací plochy a k zajištění pořádku a bezpečnosti při utkání dle Soutěžního řádu ČFbU.
  - na utkáních soutěží st. žáků / žákyň a mladších kategorií zajistit přítomnost minimálně jednoho pořadatele staršího 18 let k zajištění nařízení LK PH+SČ (zamezení projevů nesportovního chování diváků atd.)**
- Povinností zapisovatelského stolu je mít k dispozici:**
  - připravené řádně vyplněné zápisy o utkání (ZOU) k dispozici pro předání družstvům k vyplnění soupisek. Hlavní pořadatel odpovídá za odevzdání ZOU družstvům a po vyplnění obou soupisek za odevzdání ZOU rozhodčím 30 min. před začátkem každého utkání.
  - připravené vždy minimálně 3 nepoškozené, bílé hrací míče certifikované IFF, pásku na vyznačení hřiště, hadr na vyčištění hrací plochy, provázek na opravu sítky, psací pomůcky a rezervní stopky.
- Minimálně 30 minut před začátkem každého utkání musí být hřiště vyznačeno dle pravidel florbalu:**
  - mantinely a branky stojí na svých místech, **pořádající družstvo má povinnost postavit hřiště v maximálních možných rozměrech dle předpisu soutěže, pokud to hala umožňuje**
  - vyznačené hřiště (body a čáry na hrací ploše i mantinelech) dle předpisu soutěže
  - fungující časomíra (ukazatel hracího času, skóre, třetiny a odpočítávání trestů)
  - střídačky, trestnou lavici a stolek časoměřičů umístěné podle pravidel florbalu tak, aby z těchto míst bylo zřetelně vidět na časomíru a umístění nebylo pro účastníky hry nebezpečné
- V soutěžích s povinností vedení technického on-line přenosu provede zapisovatel kontrolu elektronického zápisu tak, že budou zadány sestavy družstev a provedena kontrola nastupování v systému FIS **minimálně 15 minut před utkáním.**
- Dodržet začátek utkání dle rozpisu a v průběhu utkání postupovat dle pokynů rozhodčích a delegátů a v souladu s platnými pravidly florbalu, obecnými předpisy a legislativou ČFbU.
- Po utkání zajistit podepsání ZOU od obou kapitánů, rozhodčích a delegáta utkání. Kapitánům předat kopie ZOU. Za správnost údajů v ZOU a za jeho úplné, správné a pravdivé vyplnění zodpovídá pořádající oddíl (viz. **Pokyny pro vyplňování ZOU**).
- Do 15 min. po skončení utkání/turnaje vyplatit rozhodčím příslušnou finanční odměnu dle předpisu soutěže a cestovné do místa turnaje dle Předpisu o vyplácení náhrad v soutěžích regionu PH+SČ.
- Pořadatel utkání/turnaje je povinen dbát na dodržování všech rozhodnutí a nařízení LK PH+SČ.**
- Výsledky utkání vložit do systému FIS v den odehrání turnaje (pokud není z utkání veden technický on-line přenos nebo přímo zadáván elektronický zápis o utkání v systému FIS).**
- První pracovní den po odehrání utkání odeslat doložitelným způsobem (doporučeně) originály ZOU na adresu Sekretariátu PH+SČ a uschovat potvrzení o odeslání pro případnou kontrolu nebo je osobně doručit na Sekretariát PH+SČ do dvou pracovních dnů po odehrání turnaje.**
- Česká florbalová unie, Sekretariát PH+SČ – Lomnického 1705/5, Praha 4, 140 00, Lukáš Mrnka - mrnka@ceskyflorbal.cz**

### **Postup pro případ nemožnosti pokračování nebo odehrání utkání** **(pouze košové soutěže – PH+SČ)**

**Tento postup je užit pouze v případě, že v utkání není možno pokračovat nebo jej zahájit zejména z důvodu zásahu „vyšší moci“ a bude aplikován pouze tehdy, kdy dojde k přerušení utkání a není možné v něm pokračovat (dle článků 8 a 11 Soutěžního řádu – např. kluzká podlaha, výpadek dodávky el. energie znemožňující pokračování utkání apod.).**

**Z technických důvodů je nutné v košových soutěžích stanovit výsledek každého utkání na turnaji. Dle nastalé situace platí následující postup:**

**V případě, že problém nastane pouze v části hrací plochy a plochu nelze změnou rozměru upravit tak, že není možné použít alespoň minimální rozměr hřiště pro danou soutěž (v rozmezí daném Předpisem soutěže), ale lze alespoň část plochy použít pro provedení trestných střelení, bude pokračováno takto:**

Pokud je přerušeno rozehrané utkání, je výsledkem utkání aktuální výsledek, pokud není nerozhodný. V případě dosažení nerozhodného výsledku budou provedena trestná střelení dle pravidel florbalu s výjimkou v počtu – tři. Výsledkem utkání je dosavadní výsledek zvýšen o 1 branku (na straně vítěze trestných střelení). Rozhodčí toto uvedou v Zápise o utkání.

**Pokud nelze provést trestná střelení, platí postup:**

Rozhodčí utkání zajistí provedení losu. Způsob losu určí rozhodčí utkání. Los bude proveden za účasti kapitánů v doprovodu vedoucího družstva (či jiné osoby starší 18 let, která je členem realizačního týmu družstva). Výsledek utkání je 1:0 pro vítěze losu. Provedení losu rozhodčí uvedou v Zápise o utkání.

**V případě, že nelze utkání zahájit (pouze z výše uvedených „technických“ důvodů), proběhne postup popsáný v souslednosti bodů 1. a 2.**

Výsledek utkání po trestných střeleních nebo losu je 1:0 pro vítěze. Důvody vedoucí k použití tohoto postupu budou rozhodčími popsány v Zápise o utkání.

Výše uvedené provádí a řídí výhradně rozhodčí utkání ve spolupráci s hlavním pořadatelem utkání a vedoucími družstev.

**Pokud se utkání nezahájí z důvodu nedostavení se družstva (ani po uplynutí čekací doby není připraven předepsaný počet hráčů pro zahájení utkání nebo družstvo předem avizuje, že se k utkání či turnaji z různých důvodů nedostaví):**

Rozhodčí tuto skutečnost uvedou do ZOU. Pro potřeby vyhodnocení výsledků bude výsledek utkání 5:0 pro družstvo, které se k danému utkání nedostaví.