



Složka rozhodčího



ZMĚNY A NOVINKY V PRAVIDLECH FLORBALU 2022

- Trest na **5 minut** je v pravidlech zrušen a **nahrazen** nově zavedeným trestem na **2+2 minuty** (s názvem „větší trest“).
 - Za přestupky, za které by byl dříve udělen trest na 5 minut, bude nově udělován trest na 2+2 minuty.
 - Maximálně tedy bude možné využít přesilovku za přestupek potrestaný na 2+2 minuty dvěma vstřelenými góly. Pokud během prvního trestu na dvě minuty padne gól, tak je zbytek prvního trestu zrušen a začne se měřit druhý trest na dvě minuty.
 - V případě, že rozhodčí odkládá trest na 2+2 minuty a družstvo v odloženém vyloučení vstřelí branku, tak je následně stejně udělen „celý“ trest na 2+2 minuty.
 - Pokud je nařízeno trestné střelení za zákrok, za který je zároveň udělen hráči trest na 2+2 minuty, tak případné proměnění trestného střelení nemá na udělený trest žádný vliv.
- **Značných změn doznala pravidla o vyloučení do konce utkání (červené karty):**
 - nově už nejsou 3, ale **pouze 2 typy vyloučení do konce utkání**, a to:
 - technický trest
 - trest do konce utkání
 - Technický trest nemá žádné následky směrem k dalším utkáním; jde o tyto dva přestupky:
 - neuvedení hráče / člena realizačního týmu v ZOU;
 - používání necertifikovaného vybavení nebo příliš zahnuté čepele;
 - „Klasický“ trest do konce utkání vede automaticky i k trestu na jedno následující utkání stejné soutěže a případně i k disciplinárnímu řízení. Do této části trestů do konce utkání byly přesunuty ostatní přestupky, které dříve vedly k ČK1/ČK2/ČK3;
 - Mezi tresty do konce utkání byl doplněn i nový typ přestupku:
 - **pokud hráč nebo člen realizačního opustí střídačku nebo trestnou lavici, aby se fyzicky nebo slovně zapojil do potyčky se soupeřem či přistoupil k rozhodčím.**
 - S vyloučením do konce utkání je spojen trest na 2+2 minuty – i zde je tady zrušen trest na 5 minut.
- **Pokud hráč zlomí florbaluku, tak ji musí sebrat nejpozději v nejbližším přerušení hry.**
 - Doteď měl hráč povinnost sebrat zlomené části florbaluku ihned a ty odnést na střídačku. Nesměl tedy jít střídat, dokud zlomené části nesebral.
 - Nově má hráč zlomené části své florbaluku sebrat v následujícím přerušení hry, pokud už tak mezitím neučinil někdo jiný. Pokud tak ani na výzvu rozhodčího neučiní, dostane trest na 2 minuty.
 - Jde především o situace, kdy ta zlomená část florbaluku, která nezůstane hráči v ruce, odletí do větší vzdálenosti. Hráč odejde střídat, hra bude pokračovat a při nejbližším přerušení rozhodčí zastaví hru trojitým hvizdem a nechá odstranit zlomenou část florbaluku ze hřiště. Pravidla umožňují, aby zlomenou část odstranil kdokoliv z účastníků utkání, ale finální odpovědnost je na samotném hráči.
 - V případě, že ležící zlomená florbaluka způsobí nebezpečnou situaci nebo přímo ovlivní hru, tak rozhodčí přeruší ihned hru a po odklizení florbaluku bude následovat vyhazování.



- **Odložené vyloučení nově končí již v momentě, kdy hráč provinivšího se družstva aktivně zahraje míč.**
 - Hráč již tedy nemusí získat míč plně získat pod svou kontrolu.
 - V praxi tak například odpálení míčku hráčem provinivšího se družstva povede k ukončení odloženého vyloučení a uložení trestu.
 - V případě, že hráč provinivšího se družstva míček pouze „pasivně“ tečuje (odrazí se od něj střela apod.), tak to nadále k ukončení odloženého vyloučení nevede.
- **Pokud odložené vyloučení skončilo ziskem míčku provinivšího se družstva, následuje volný úder z nejbližšího místa pro vhazování.**
 - Jsou to situace, kdy doteď následovalo vhazování.
 - Ve více případech bude tedy tým začínat přesilovku s míčkem pod kontrolou.
- **Úmyslné zlomení florbalky či poškození jiného vybavení může být trestáno osobním trestem (2+10).**
 - Dříve v takovém případě bylo striktně stanoveno, že je udělena ČK1.
 - Možnost udělit trest do konce utkání v pravidlech zůstává, pokud hráč tento přestupek spáchá bezohledným či násilným způsobem. Například pokud by to mohlo být nebezpečné jiným účastníkům utkání. Úmyslné zlomení soupeřovy florbalky nebo poškození soupeřova vybavení bude vždy trestáno trestem do konce utkání.
- **Zrušeno pravidlo o zákazu vícenásobného kopnutí nohou do míčku.**
 - Hráč tedy není omezen v tom, kolikrát po sobě bude hrát míček nohou.
- **Upřesněno, kdy je družstvo po přestávce připraveno ke hře, aby nedostalo trest za zdržování hry.**
 - Družstvo musí mít při skočení přestávky alespoň 4 hráče (3+1 nebo 4+0) připravené zahájit hru a současně všichni vyloučení hráči musí sedět na trestné lavičce.
- **Při zahájení trestného střelení musí být brankář v malém brankovišti.**
 - Doteď měl brankář povinnost být při zahájení trestného střelení na brankové čáře.
- **U přestupků florbalkou (sekání) bylo výslovně uvedeno, že přestupkem je i zásah do těla soupeře.**
 - V praxi nejde o změnu. Pravidlo již bylo takto aplikováno. V rámci textace pravidel však bylo doteď sekání popsáno jako sekání do florbalky soupeře, což nebylo zcela správně.
 - Jedním z přestupků, o které jde, jsou údery florbalkou vůči brankáři.
- **Bylo upřesněno pravidlo o postavení hráče v malém brankovišti.**
 - Došlo k doplnění pravidla, kdy za postavení v malém brankovišti je považována i situace, kdy hráč stojí v prostoru, kde má běžně stát branka. Je to určeno pro situace, kdy dojde k posunutí branky, ale nedojde k přerušení hry.



- **Bylo upřesněno pravidlo o hře na zemi.**
 - Hra na zemi je považována za přestupek pouze, když se jí hráč dopustí ve snaze získat tím výhodu.
 - Za hru na zemi tedy nemají být považovány zejména situace, kdy hráč s míčkem uklouzne a dotkne se rukou země, zatímco dál vede míček.
- **Bylo upřesněno pravidlo o systematické pasivní hře družstva.**
 - Doteď bylo za systematickou pasivní hru považováno, pokud družstvo opakovaně hrálo za svou brankou ve snaze zdržovat hru.
 - Nyní je pravidlo upraveno tak, že za systematickou pasivní hru je považováno, pokud družstvo opakovaně hraje za svou pomyslnou prodlouženou brankovou čarou ve snaze zdržovat hru.
- **Bylo upřesněno, kdy je branka považována za vlastní.**
 - Branka je považována za vlastní, jen pokud bránící hráč aktivním (úmyslně provedeným) pohybem florbalou či tělem usměrní do branky míček, který zcela zjevně směřuje od brankové čáry.
- **Zrušena povinnost, že štulpný hráčů musí být vytaženy ke kolenům.**
- **Zrušena možnost žen hrát v sukních či šatech.**
- **V pravidlech přibyl v úvodu slovníček používaných pojmů.**
 - V tomto směru došlo zároveň k některým změnám definic jednotlivých přestupků, kdy pojmy “neopatrný, bezohledný, násilný, brutální” pomáhají lépe definovat rozdíly mezi přestupky na volný úder, 2 minuty, 2+2 minuty či trest do konce utkání.
 - Cílem těchto textových úprav definic přestupků není změna posuzování samotných přestupků. Jde pouze o lepší definice pro lepší pochopení napříč celým florbalovým hnutím.



Obsah:

- 1) Dostavení se k utkání
- 2) Kontrola zápisu o utkání (ZOU)
- 3) Kontrola hřiště
- 4) Kontrola výstroje a výbroje hráčů
- 5) Nástup k utkání
- 6) Zahájení a řízení utkání podle pravidel florbalu
- 7) Kontrola totožnosti na vyžádání kapitána
- 8) Nástup družstev po skončení utkání
- 9) Po nástupu a pozdravu družstev
- 10) Komunikace se zapisovatelským stolkem
- 11) Postup při uložení vyloučení do konce utkání
- 12) Postup při udělení podnětu k Disciplinární komisi

1) Dostavení se k utkání

- Dostavit se k utkání soutěží Superliga florbalu - SF, Extraliga žen - EŽ, 1. liga mužů – 1M minimálně 60 minut před oficiálním začátkem utkání do haly a být 30 minut před zahájením utkání řádně oblečen a připraven k vedení utkání.
- **Pokud předpis soutěže stanovuje povinnost pořadatelé uspořádat technickou schůzku, pak je rozhodčí povinen se jí zúčastnit.**
- K utkáním ostatních soutěží se dostavit na hrací plochu minimálně 30 minut před oficiálním začátkem již řádně oblečen a připraven k vedení utkání.
- Vysvětlení pojmu řádně oblečen podávají Pravidla chování a oblékání rozhodčích.
- Ve všech soutěžích se rozhodčí pozdraví podáním ruky s **hlavním pořadatelem**.

2) Kontrola zápisu o utkání (ZOU)

a) Před vstupem do ZOU, je rozhodčí povinen znát **Návod k zadávání elektronického zápisu v systému FIS.**

b) **nejpozději 30** minut před utkáním provést kontrolu vyplnění ZOU ve FISu:

- zkontrolovat, že ročníky narození hráčů v ZOU odpovídají kategoriím povoleným pro danou soutěž (viz. Rozpis ligových soutěží).
- Zkontrolovat, zda jsou ze strany družstev vyplněny požadované údaje včetně realizačních týmů, kapitánů, nastupujících brankářů či zahajovacích sestav.

Sestavy týmů	Realizační tým	Nástup brankářů	Kontrola zápisu	Online	Rozhodčí	Ověření ZOU
CHYBY						
Hosté						
Vedoucí hostů (Vladimír Špaček) smazal hráče 0910130052 Tereza Hanzliková později než 30 minut před zápasem.						
V sestavě hostů jsou 2 duplicitní čísla dresů.						
Hráč(ka) hostů 1209120262 Natalie Zichová nemá(a) k datu utkání platnou licenci.						
Hráč(ka) hostů 1209120262 Natalie Zichová nemá(a) k datu zápisu pozici na soupisce nebo nebyl(a) v daném odděle.						

c) Pokud není ZOU řádně vyplněn v předepsanou dobu před utkáním, zajistí rozhodčí ve spolupráci s vedoucími družstev a hlavním pořadatelem **jeho doplnění**.

d) Připustit ke hře maximálně **5** (slovy **pět**) hráčů na hostování za družstvo; počítaje v to i střídavé hostování a střídavý start.

e) Připustit ke hře maximálně 2 hráče v poli a 1 brankáře z jiných družstev stejného oddílu ve stejné kategorii. V sestavě týmu v ZOU je družstvo, na jehož soupisce je hráč uveden zobrazeno za jeho jménem.

f) Připustit ke hře hráčky dle bodu 5.5. Soutěžního řádu umožňujícího start hráček ženské kategorie v soutěžích mužských kategorií.

POZOR! Na nedostatky v nastoupení hráčů, případně i na nesprávné vyplnění ZOU upozorní systém na záložce Kontrola zápisu.

g) Provést namátkovou kontrolu totožnosti u hráčů obou družstev v přítomnosti delegáta pokud ten byl na utkání delegován (toto neplatí pro soutěže mladších žáků, mladších žákyň a nižších). Informaci o uskutečněné kontrole totožnosti rozhodčí zapíše do záznamu rozhodčího v ZOU (záložka Rozhodčí). Hráč, který neprokáže totožnost věrohodným osobním dokladem (občanský průkaz, pas, vojenská knížka či řidičský průkaz) nebude připuštěn k utkání (rozhodčí jej ze ZOU smaže). Rozhodčí zároveň pořídí fotku tohoto hráče a zapíše tuto skutečnost do ZOU. U hráče mladšího 15 let je za věrohodný doklad považován jakýkoliv průkaz s osobními údaji (např. kopie karty pojištění). **V případě, že rozhodčí všechny hráče osobně zná, kontrolu neprovádí.**

Sestavy týmů	Realizační tým	Kontumace	Nástup brankářů
Kontrola zápisu	Online	Manuální online	Rozhodčí
Ověření ZOU			
Návod			
Kontrola totožnosti (domácí)	<input checked="" type="checkbox"/>	2,3	
Kontrola totožnosti (hosté)	<input checked="" type="checkbox"/>	21, 9	

příklad záznamu o kontrole totožnosti!

h) Provést kontrolu totožnosti přítomného vedoucího družstva a trenéra. Osoba, která neprokáže svoji totožnost, nemůže v utkání vykonávat funkci vedoucího družstva či trenéra. Neprokázání totožnosti rozhodčí zaznamená v ZOU. **V případě, že rozhodčí vedoucího či trenéra osobně zná, kontrolu neprovádí.**

i) V případě, nepřítomnosti vedoucího družstva při utkáních mládežnických kategorií rozhodčí zkontroluje totožnost přítomné osoby starší 18 let, pokud tato neprokáže svou totožnost, rozhodčí tuto skutečnost uvede do ZOU a osoba nemůže splnit povinnost oddílu dle bodu 4.3. písm. i) Soutěžního řádu. **V případě, že rozhodčí přítomnou osobu starší 18 let osobně zná, kontrolu neprovádí.**



- j) Zkontrolovat, jsou-li v ZOU uvedeni členové realizačního týmu a u jména každého člena realizačního týmu uvedena funkce.
- Pokud není přítomen vedoucí družstva, přebírá jeho funkci automaticky kapitán družstva (kromě možnosti ověřit ZOU).
 - Při utkáních mládežnických kategorií musí být u družstva přítomna osoba starší 18 let, pokud toto ustanovení družstvo nesplní, bude potrestáno pořádkovou pokutou.

k) **Před začátkem utkání porovnat počet hráčů družstva, který je uveden v ZOU, se skutečným počtem hráčů na hřišti.**

- Je-li počet hráčů uvedených v ZOU vyšší než skutečný počet hráčů, smazat ze ZOU hráče, kteří nejsou v okamžiku začátku utkání na hřišti.
- Pokud je počet hráčů uvedených v ZOU menší než je počet hráčů připravených ke hře, nepřipustit hráče, jejichž jméno není uvedeno v ZOU ke hře.

Kontrola zápisu	Online	Manuální online	Rozhodčí	Ověření ZOU
Záznamy rozhodčího		Ze zápisu odstraněn trenér hostí p. Králík, protože nebyl přítomen.		

l) **Před začátkem utkání porovnat počet členů realizačního týmu, který je uveden v ZOU, se skutečným počtem členů realizačního týmu na hřišti.**

- Je-li počet členů realizačního týmu uvedených v ZOU vyšší než skutečný počet členů realizačního týmu, smazat ze ZOU členy realizačního týmu, kteří nejsou v okamžiku začátku utkání na hřišti a uvést tuto skutečnost v ZOU.
- Pokud je počet členů realizačního týmu uvedených v ZOU menší než je počet členů realizačního týmu v prostoru pro střídání, nepřipustit členy realizačního týmu, jejichž jméno není uvedeno v ZOU k utkání.

3) Kontrola hřiště

- Před utkáním zkontrolovat hrací plochu - zejména rozměry, vyznačení brankovišť, střídaček a trestných lavic; rozměry hřiště rozhodčí zapíše do ZOU;
- Brány a mantinely (jsou-li řádně označeny certifikační nálepkou IFF); funkčnost sítí; pokud na bránách není žádná certifikace odhadnout (změřit) zda vyhovují rozměrově (výška 115 cm, šířka 160 cm);
- V celostátních soutěžích je možné používat pouze brány bez **horní (prostřední) tyče** pro upevnění chytací sítě – použití nesprávných brán rozhodčí zaznamená v ZOU.
- použití hracích míčů – v SF, v EŽ, v 1M, 1Ž a v Celostátní soutěži juniorů jsou schváleny oficiální míče; pokud nebudou tyto míče k dispozici, uvede tento prohrěšek rozhodčí v ZOU;
- počet přítomných osob u zapisovatelského stolku (zapisovatel, časoměřič, příp. hlasatel a dále v případě, že na časomíře není ukazatel času trestu osoba k vrácení hráčů do hry);
- dále rozhodčí **zkontrolují** přítomnost „**osoby zajišťující zdravotnický dozor**“ (dále jen ZD); dle Soutěžního řádu se za ZD považuje osoba označená jako ZD, která neplní při utkání žádnou jinou (ne hráč, trenér nebo jiný funkcionář družstva). Za ZD se považuje i lékař přítomný na lavičce pořadajícího družstva. Přítomnost ZD zaznamená rozhodčí do ZOU.
- případné nedostatky nahlásit zapisovatelskému stolku a trvat na odstranění těch nedostatků, které mohou být odstraněny;
- všechny nedostatky uvede rozhodčí v ZOU;
- mantinely musí být ve stavu odpovídajícímu bezpečnosti, tzn. nepoškozené včetně funkčních spojovacích článků;
- pořadatel je povinen zajistit časomíru s ukazatelem odpočítávání trestů; v případě, že časomíra tento údaj nemá, je pořadatel povinen zajistit jednu osobu k trestným lavicím, která odpovídá za návrat vyloučených ve správnou dobu.

Manuální online	Rozhodčí	Ověření ZOU
Kontrola totožnosti (domáci) <input type="checkbox"/>		
Kontrola totožnosti (hosté) <input type="checkbox"/>		
Certifikace mantinelů <input checked="" type="checkbox"/>		
Certifikace branek <input checked="" type="checkbox"/>		
Přítomnost zdravotní služby <input checked="" type="checkbox"/>		
Rozměry hřiště 40 X 20		



4) Kontrola výstroje a výzbroje hráčů

certifikační známka IFF (horní je pro mantinely a brány, spodní pro florbalcky)

- všechna používaná výzbroj musí být označena certifikační značkou IFF – týká se míčů, florbalkek, brankářských masek a mřížek brankářských masek;
- v případě zjištění nedostatků před utkáním upozornit hráče, že s řádně neoznačeným materiálem nesmí hrát. Výjimkou je chybějící certifikace na mřížce brankářské masky, kdy mřížka musí mít otvory takových rozměrů, aby jimi neprošla čepel florbalcky;
- v případě zjištění během hry postupovat v celostátních soutěžích dle pravidel florbalu, v ostatních hráče nejprve upozornit, že s touto výzbrojí již nesmí na hřiště, pokud neuposlechne postupovat dle pravidel; platí i v případě zjištění evidentního složení hole a čepele z dílů různých firem;
- závady na výstroji týkající se štulpen, trenýrek, funkčního prádla pod dres a kapitánské pásky, zjištěné před nebo během utkání řešit upozorněním soupeřova kapitána a dotazem, zda požaduje trest, v případě, že si jej vyžádá, příslušný trest udělit;
- v případě upozornění kapitána udělit trest, v kterékoliv fázi utkání;
- hráče ve zcela jiné barvě trika, než mají ostatní hráči jeho družstva, nepřipustit ke hře.





5) Nástup k utkání (v SF, EŽ, 1M, 1Ž, Národní lize – NL, CE soutěži juniorů a 1. lize junierek)

- rozhodčí spolupracují s hlavním pořadatelem; postupuje se dle Předpisu pro ceremoniály při ligových utkáních;
- v případě, že nástup není uskutečněn, uvede rozhodčí tuto skutečnost do ZOU.

Kontrola zápisu	Online	Manuální online	Rozhodčí	Ověření ZOU
příklad záznamu do ZOU:		Nebyl uskutečněn povinný nástup k utkání.		

6) Zahájení a řízení utkání podle pravidel florbalu

- obzvláštní pozornost věnovat **NESPORTOVNÍMU CHOVÁNÍ** diváků utkání a především pak **RODIČŮ** při mládežnických akcích. V případě nesporných projevů rozhodčí jedenkrát upozorní pořadatele se žádostí o umravňení či vyvedení nesporných se projevujících osob z haly. Pokud nedojde k nápravě, utkání či turnaj bude **UKONČEN**. Následně bude sehrán v náhradním termínu bez přístupu diváků a na náklady oddílu, jehož příznivci ukončení utkání či turnaje zapříčinili.
- dle pravidel florbalu si družstva musí vyměnit o přestávce strany**; v soutěžích hraných turnajovým způsobem, ve kterých to stanoví řídicí orgán v rozpisu soutěže, se strany nemění. Pokud je v těchto soutěžích dle názoru rozhodčích jedna strana hrací plochy v lepším stavu, tak dojde k výměně stran v polovině hracího času utkání.

7) Kontrola totožnosti na vyžádání kapitána

- Na požádání soupeřova kapitána či vedoucího družstva u soutěží mládeže je možné provést kontrolu totožnosti hráčů před utkáním, o přestávce a nejpozději před zahájením třetí třetiny utkání. Výsledkem kontroly totožnosti je vznesení nebo nevznesení námítky proti startu hráče a rozhodčí je poznamenaná do ZOU.

Při takovéto kontrole totožnosti rozhodčí, dokud není vznesena námitka proti startu hráče, pouze asistuje. Kontrolování hráči ukáží občanský průkaz či jiný věrohodný doklad totožnosti kontrolujícímu kapitánovi. U hráčů mladších 15-ti let mohou být ze strany vedoucího družstva, který kontrolu vyvolal činěny dotazy na osobní údaje hráčů.

Kontrola zápisu	Online	Manuální online	Rozhodčí	Ověření ZOU
Záznamy rozhodčího		Kontrola totožnosti na vyžádání kapitána hostí. Kontrolování hráči domácích č. 5 a 12. Kapitán hostí nevznesl proti startu hráčů námitku.		

- Pokud je vznesena námitka, provede kontrolu totožnosti sám rozhodčí. V případě předložení cizího dokladu totožnosti hráče vyloučí (TT za neuvedení hráče v ZOU) a do ZOU запиše podnět k disciplinární komisi. Není-li rozhodčí přesvědčen o neoprávněném startu hráče, dotazem zjistí hráčovy osobní údaje a adresu trvalého bydliště a toto uvede do ZOU, včetně informace o pořízení fotografie hráče. Takto zjištěné údaje ověří vedoucí družstva. Rozhodčí hráče připustí k další hře a запиše do ZOU námitku družstva proti startu hráče.

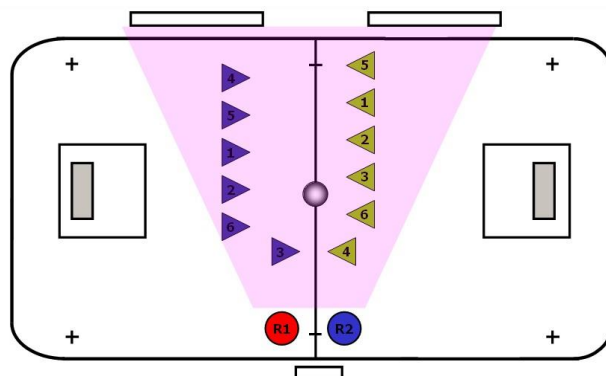
- Pokud hráč, hráči nebo celé družstvo odmítne kontrolu totožnosti, vznese kapitán družstva, které požadovalo kontrolu provést, námitku proti startu hráče, hráčů nebo celého družstva. Rozhodčí, kterému je dovoleno pro účely řízení poříditi portrétní fotografie hráčů, skutečnost o odmítnutí kontroly totožnosti uvede do ZOU spolu s dotazem zjištěnými osobními údaji a adresami trvalého bydliště, včetně informace o pořízení fotografií hráčů. Takto zjištěné údaje ověří vedoucí družstva. Rozhodčí hráče připustí k další hře a po utkání запиše do ZOU námitku družstva proti startu hráčů. Odmítnutí kontroly totožnosti před utkáním má dále za následek nepřípuštění kontrolovaného k utkání.

Rozhodčí	Ověření ZOU	Návod	příklad záznamu do ZOU v případě vznesení námítky či neprokázání totožnosti
Záznamy rozhodčího		Kontrola totožnosti na vyžádání kapitána hostí. Kontrolování hráči domácích č. 5, 6 a 12. Kapitán hostí vznesl námitku proti startu hráče č. 5. Hráč č. 12 totožnost neprokázal. Pořizena fotodokumentace obou hráčů. Hráč domácích č. 5 Petr Dolomita narozen 30. 2. 1900, bydliště Homičkova 11, Skrě 950 00; Hráč domácích č. 12 Roman Felix, narozen 31. 6. 1902; bydliště Rolexova 12, Skrě 951 00	

- Rozhodčímu je povoleno, v případě, že hráč neprokáže svou totožnost v průběhu utkání nebo je vznesena námitka proti jeho startu, poříditi fotografii hráče např. mobilním telefonem, pro případné disciplinární řízení. Fotografování musí být přítomen kapitán a vedoucí družstva a pořízení fotodokumentace rozhodčí запиše do ZOU.
- Pokud po kontrole totožnosti kapitán družstva nepožádal okamžitě rozhodčího o uvedení námítky proti startu hráče, hráčů či družstva do ZOU, považují se dodatečně podané námítky za neopodstatněné a nepřihlíží se k nim. V případě zahájení disciplinárního jednání pro neprokázání či odmítnutí prokázání totožnosti je rozhodčí povinen dostavit se na jednání disciplinárního orgánu, pokud ten nestanoví jinak.

8) Nástup družstev po skončení utkání

- oba rozhodčí stojí na středové čáře vždy u zapisovatelského stolu; **viz obrázek**.
- v nadstavbové části **soutěží dospělých**, hraných na sérii více vzájemných utkání, se mohou družstva dohodnout, že k pozdravu podáním rukou dojde až po rozhodujícím utkání série.





9) Po nástupu a pozdravu družstev

- zkontrolovat ZOU u zapisovatelského stolku nebo v šatně rozhodčích – především tyto údaje:
 - výsledek utkání – zdali odpovídá;
 - záložku kontrola zápisu – zdali nedošlo v průběhu utkání ke vzniku chyb;
 - počet diváků – ověřit, že se zakládá na pravdě;
- zkontrolovat, doplnit či nechat doplnit pořadatelem kolonky, které může rozhodčí pro úplnost do ZOU doplnit – jde především o tyto údaje:
 - čas konce utkání;
 - počet přesilovek a celkový počet střel jednotlivých družstev;
 - nejlepší hráče utkání na záložce sestava;
 - čas, který brankář byl brankář na hřišti a počet střel, kterým čelil;
 - kódy u branek, které padly při speciální herní situaci (přesilovka, oslabení, trestné střelení apod.);
 - kódy trestů udělených během utkání;
- po doplnění všech údajů a záznamů rozhodčích nechat ZOU ukončit pořadatelem, a následně nechat ZOU ověřit ve stanoveném pořadí (viz **Návod k zadávání elektronického zápisu v systému FIS**)
 - vedoucí družstva jsou povinni bezprostředně po utkání ověřit ZOU a tím potvrdit správnost údajů uvedených v ZOU;
 - uvést do ZOU případné námítky vedoucích a zranění hráčů (v praxi to znamená přímo se zeptat vedoucích, jestli nechtějí něco uvést do ZOU);
 - vedoucí družstva není oprávněn vznášet námítky nebo připomínky k výkonu rozhodčího – viz Soutěžní řád ustanovení 17.3.
 - v případě, že rozhodčí uvedou nějaké skutečnosti do ZOU do záznamů rozhodčích, informují o tom vedoucí družstev a pořadatele.
 - pokud se vedoucí družstva nedostaví k ověření ZOU, udělají rozhodčí vše, co je v jejich silách, aby byl ZOU vedoucím ověřen, pokud i přesto se vedoucí nedostaví – uvedou tuto skutečnost do záznamů rozhodčích v ZOU.
 - pokud vedoucí družstva odmítne ověřit ZOU** – v praxi to znamená, že je přítomen, ale prohlásí, že odmítá ověřit ZOU – rozhodčí vedoucího poučí o tom, že odmítnutí ověření ZOU je disciplinární prohřešek a s vedoucím bude zahájeno disciplinární řízení; pokud i nadále vedoucí odmítá ověřit ZOU, rozhodčí tuto skutečnost uvedou do záznamů rozhodčích.
- nechat ZOU ověřit delegátem utkání, je-li na utkání delegován;
- ověřit ZOU;
- informovat vedoucího družstva** o tom, že vůči jejich družstvu byl **podán podnět k DK** a jaké z toho plynou důsledky;
- vyslechnout připomínky delegáta k utkání;

10) Komunikace se zapisovatelským stolkem

a) Nedostatky na hrací ploše

- nahlásit veškeré nedostatky na hrací ploše trvat na odstranění pokud je to možné; všechny zjištěné nedostatky uvést do ZOU v **ZÁZNAMECH ROZHODČÍHO**.

b) Branka

- nahlásit číslo hráče, který skóroval + nahlásit číslo hráče, který asistoval, počkat až zapisovatel provede záznam v ZOU, zda jsou nahlášená čísla uvedena u některého hráče; pokud zapisovatel kontrolu neprovede, provede ji rozhodčí sám.

c) Vlastní branka

- nahlásit číslo hráče, který si vstřelil vlastní branku; za vlastní branku je považována pouze branka, na niž má plný podíl hráč, který si vlastní branku vstřelil; **POZOR. Pokud míček skončil v bráně po střele či nahrávce soupeře a tečí bránícího hráče, nejedná se o vlastní branku.**
- vlastní branka se zadává do kolonky družstva, kterému tato branka bude připsána do skóre;
- při zadání vlastní branky je třeba nejprve vybrat kód branky **V = VLASTNÍ BRANKA**;
- v nabídce střelec se po zadání kódu pro vlastní branku nabízí hráči soupeře, tak aby vlastní branka mohla být správně zapsána;
- zadání vlastní branky potvrdíte tlačítkem **ULOŽIT**;



- po zadání dojde k vygenerování příslušné události v on-line přenosu – modře označeno;

d) Trestné střílení

- nahlásit, že bude následovat trestné střílení a družstvo, které jej bude provádět;
- trestné střílení během utkání se zadává stejně jako branka;
- rozdíl je v tom, že nedojde k zadání asistenta a v kódu **BRANKA** je vybrán buď kód **T = PROMĚNĚNÉ TRESTNÉ STŘÍLENÍ** nebo **X = NEPROMĚNĚNÉ TRESTNÉ STŘÍLENÍ**;
POZOR! Penaltový rozstřel po skončení prodloužení se zadává na speciální záložce a popis zadávání trestných střílení v rozstřelu je popsán v další části tohoto dokumentu.;

e) Vyloučení

- nahlásit družstvo, jehož hráči byl udělen trest, číslo hráče, který je trestán + délku trestu + provinění hráče, počkat až zapisovatel provede záznam v ZOU, zda je nahlášené číslo uvedeno u některého hráče; pokud zapisovatel kontrolu neprovede, provede ji rozhodčí sám;
- podobně se do ZOU zaznamenají tresty pro členy realizačního týmu; členovy realizačního týmu je možné zadat pouze osobní vyloučení; tato vyloučení se zapisují na dvou řádcích se stejným časem;
- na jednom řádku je vyloučení na trestnou lavici s hráčem, který trest slouží a s kódem přestupku;
- na druhém řádku je osobní vyloučení, který je rozlišen kódem – **610 = DESETIMINUTOVÝ OSOBNÍ TREST**; **612 = TECHNICKÝ TREST**; **614 = TREST DO KONCE UTKÁNÍ**;
- při zadání jednoho z těchto kódů se nevyplňuje kolonka **TREST**; zadání je třeba potvrdit tlačítkem **ULOŽIT**;

zapsání trestu člena realizačního týmu do ZOU!

Hrací část	čas	Vyloučený	Trest
1. část	13:00	David Kučera	610 - osobní trest
1. část	13:00	7 David Jedlička	925 - nesportovní chování

f) Střídání brankářů

nahlásit družstvo, které střídá brankáře a číslo nově nastupujícího brankáře.

g) Přerušení hry ze strany rozhodčího

trojitým hvězdem a signálem time-outu – nutný oční pohled i verbální kontakt s časoměřičem;

h) Time-out

nahlásit před signálem tým, který si ho vyžádal a nechat zaznamenat time-out do ZOU do příslušné kolonky pro domácí či hostující tým - modře označené pole (time-out hosté) a stisknete tlačítko **ULOŽIT**;

i) Kontrola ZOU po utkání

především: kompletnost vyplnění (všechny kolonky – rozhodčí případně doplní kolonky, které může doplnit); odpovídá-li konečný stav skutečnosti apod.

Datum: 9.8.2018	Konec utkání: <input type="text"/>	Utkáni: 8XW1-A102	Soutěž: Extraliga
Začátek utkání: 19:30	Hala: O2 arena	Číslo utkání: <input type="text"/>	KM automatik FBK: 3
Časoměřič: Petr Antonín	Zapisovatel: Pavel Pavel	1. část: <input type="text"/>	2. část: <input type="text"/>
Hlavní pořadatel: Ondřej Kloba	Počet diváků: <input type="text"/>	2:1	0:
Sířely domácí: <input type="text"/>	Sířely hosté: <input type="text"/>	ČAS UDALOST	
Přesilovky domácí: <input type="text"/>	Přesilovky hosté: <input type="text"/>	59:00 Timeout kvantitativní Město	
Rozhodčí 1: Lukáš Andrea	Timeout hosté: <input type="text"/>	45:45 Branka družstva KM automatik FBK	
Rozhodčí 2: Ondřej Bábříček	Zapisovatel online: Xaver Nový	40:00 Zahájení 3. části	
Delegát: Milan Baloun	Generovatel online: <input type="text"/>	40:00 Ukončení 2. části	
Znamka delegáta: <input type="text"/>	TV utkání: <input type="text"/>	32:15 Branka družstva kvantitativní Město	
Timeout domácí: <input type="text"/>	Ukončení zápis: <input type="checkbox"/>	25:21 Vyloučen hráč Lucie Floranová druž.	
Zkontrolovat zápis: <input type="checkbox"/>	Ukončil zápis: <input type="checkbox"/>	21:15 Vyloučen hráč Denisa Bílá družstva	
Skóre domácí: 0	Skóre hosté: 0	20:00 Zahájení 2. části	
Prodloužení: <input type="checkbox"/>			

hlavička ZOU

- zadejte údaje do políček označených červeně a stisknete **ULOŽIT**;
- **ZAPISOVATEL, ČASOMĚŘIČ A HLAVNÍ POŘADATEL** – jména odpovědných osob;
- **POČET DIVÁKŮ** – počet stanoví hlavní pořadatel v 15. minutě 2. třetiny; povinnost uvádět počet diváků stanovuje předpis soutěže;
- **STŘELY NA BRÁNU** – povinnost počítat střely stanovuje předpis soutěže; počítání střel na bránu:
 - do statistiky, která je uvedena v ZOU se počítají pouze střely, které zasáhly prostor brány, to jsou:
 - ✓ **střely, které skončily vstřelenou brankou a střely, které zachytil nebo vyrázil brankář;**
 - střely, které **NEJSOU** započítávány:
 - ✓ **střely mimo; zablokované pokusy o střelu či střely do tyčky;**
- **ZAČÁTEK A KONEC UTKÁNÍ** – uveďte reálný čas, kdy utkání začalo a skončilo (včetně prodloužení a penaltového rozstřelu);
- **POČET PŘESILOVEK** – uveďte počet přesilovek (nikoliv počet vyloučení), které mělo k dispozici domácí resp. hostující družstvo;

statistiky brankářů

- klikněte na záložku **NÁSTUP BRANKÁŘŮ**;
- zadejte údaje do políček označených červeně a stisknete **ULOŽIT**.

POZOR! Uložit je nutné každého brankáře zvlášť;

Sestavy týmů Realizační tým Kontumace **Nástup brankářů** Hrací části Branky a asistence Střely

Brankář	Hrací část	čas	Počet střel	Čas na hrsti
91 Štefánka Přisáková	1. část	00:00	23	00:00



- Počet střel je roven počtu střel na bránu, tedy jde o součet střel, které brankář chytil a branek.
- čas na hřišti se zadává v minutách a sekundách – např. pokud brankář chytá 15 minut a 27 sekund zapíše údaj takto – 15:27;

POZOR! Čas na hřišti u brankářů jednoho družstva musí vyšší než 0 a maximálně roven délce zadaných odehraných hracích částí, tedy i včetně případného prodloužení.

hráči utkání

- povinnost uvést v ZOU hráče utkání stanovuje předpis soutěže;
- za výběr hráče je odpovědný hlavní pořadatel, trenér družstva má právo nejpozději 5 minut před koncem 3. části nahlásit nejlepšího hráče družstva hlavnímu pořadateli;
- zadání hráče utkání se provádí v **hlavičce ZOU**;
- zapsat hráče utkání domácích i hostí a potvrdit tlačítkem **ULOŽIT**.

Datum	1.9.2022	Začátek utkání	19:30	Konec utkání	
Hala	SH Stars Třinec	Časoměřič		Zapisovatel	
Hlavní pořadatel		Střely domácí	0	Počet diváků	0
Přesilovky domácí	0	Střely hosté	0	Přesilovky hosté	0
Hráč utkání domácí:		Hráč utkání hosté:	Šinl		36 Jiří Šincl

11) Postup při uložení vyloučení do konce utkání

a) Uložit hráči trest Technický trest (TT) nebo Trest do konce utkání (TDKU) dle pravidel;

b) nahlásit zapisovatelům číslo potrestaného hráče, druh vyloučení do konce utkání a přestupek, za který byl trest udělen;

c) do záznamů rozhodčího „Popis uděleného TT / TDKU“ na záložce **ROZHODČÍ** zapsat popis situace, která vedla rozhodčího k udělení trestu;

d) v případě udělení Technického trestu za neuvedení hráče v ZOU, zjistit hráčovo jméno a hráče doplnit do sestavy družstva v ZOU tak, aby TT byl zapsán správnému hráči;

zapsání udělení TDKU do ZOU na příslušné záložce - vyloučení, do konce utkání se zapisuje na dva řádky;

Hrací část	čas	Vyloučený	Trest	Kód
1. část				
1. část	13:00	7 David Jedlička	2+2	909 - hrubost
1. část	13:00	7 David Jedlička		614 - trest do konce utkání

Uložit **Nový řádek** **Odstanit**

Kontrola zápisu Online Manuální online **Rozhodčí** Ověření ZOU Návod

příklad záznamů rozhodčího při udělení TT/TDKU;

Rozměry hřiště 39 X 19

Záznamy o zranění
Hráč domácích č. 41 Tomáš Blahut - zranění hlavy
Hráč hostů č. 61 Otakar Prášek - zranění pravé ruky - loket

Popis udělené ČK
Hráč domácích č. 19 Jiří Gregor odstříbil po odpískání faulu prohráče, který v důsledku toho přešel přes mantinel. Udělena ČK 1.

12) Postup při udělení podnětu k Disciplinární komisi

a) Podnět k DK mohou rozhodčí zapsat ve dvou situacích. Buď se jedná o situaci, která nastala po skončení utkání a před ověřením ZOU ze strany rozhodčích, kdy již Trest do konce utkání nemá smysl (např. nesportovní chování při pozdravu družstev apod.). Nebo se může jednat o situaci ve spojení s uděleným Trestem dokonce utkání, kdy je dle názoru rozhodčího zcela zjevné, že vzhledem k závažnosti přestupku je třeba ho projednat v disciplinárním řízení;

- na záložce **ROZHODČÍ** zaznamenaná v případě udělení podnět k DK; **POZOR! Podnět k DK zastavuje osobě, vůči níž je podán okamžitě činnost. O podnětu k DK je nezbytně nutné informovat vedoucího družstva.**

Políčko je třeba zatrnout před ověřením ZOU.

- rozhodčí zatrhne udělení **PODNETU K DK** a pomocí tlačítka **PŘIDAT OSOBU** zadá v políčku, které se pro tento účel otevře osobu či osoby, vůči nimž je podnět k DK vznesen;
- do jednoho textového pole **PODNET K DK VČETNĚ VYJÁDRĚNÍ** zapíše každý rozhodčí své vyjádření pro potřeby DK;
- v případě zatržení pole **PODNET K DK** je možné vyjádření k podnětu zadat do 24 hodin po ověření ZOU;
- zadané údaje je potřeba potvrdit tlačítkem **ULOŽIT**;

b) o uděleném podnětu k DK rozhodčí před ověřením ZOU informuje vedoucího družstva, s tím, že osoba, vůči níž byl podnět podán, se nesmí do rozhodnutí disciplinární komise účastnit žádného utkání jako člen družstva – viz **Disciplinární řád odstavec 4.6. Pozastavení činnosti v soutěžích.**

Rozhodčí

Podnět pro DK

Podnět vůči
petr
Petr Čiháček
přidat osobu

Podnět pro DK včetně vyjádření

Uložit



Postup rozhodčího při disciplinárním provinění hráče či člena realizačního týmu před a po utkání

Důležité hranice:

- a) 30 minut před utkáním;
- b) začátek utkání;
- c) konec utkání;
- d) ověření ZOU;

1. Doba utkání (základní hrací doba včetně limitovaného prodloužení a případných trestných střelení)

Vše řeší pravidla florbalu.

2. Doba dříve než 30 minut před utkáním nebo po utkání po ověření ZOU vedoucími družstev

Dopustí-li se hráč či člen realizačního týmu disciplinárního provinění, rozhodčí neukazuje fyzicky červenou kartu. Hráče či člena realizačního týmu připustí k utkání (stane-li se přestupek před utkáním). Dodatečně již nic nedopisuje do ZOU (pokud je už ověřen vedoucími družstev), pouze elektronicky zašle detailní vyjádření popisující provinění první pracovní den na adresu příslušného disciplinárního orgánu soutěže.

3. Doba méně než 30 minut před utkáním (začínáš být rozhodčím daného utkání) a začátkem utkání

Dopustí-li se hráč či člen realizačního týmu disciplinárního provinění, rozhodčí neukazuje fyzicky červenou kartu, hráče či člena realizačního týmu nepřipustí k utkání. Oznámí tento přestupek vedoucímu družstva, zaškrtně v ZOU políčko „Podnět pro DK“ a vybere konkrétní osobu, proti které je podnět podáván. Po utkání (a kontrole všech dalších náležitostí ZOU) nechá ověřit ZOU vedoucími družstev. Do 24 hodin od konce utkání vyplní v ZOU i pole „Podnět pro DK včetně vyjádření“, kam detailně popíše disciplinární provinění. Toto pole vyplní každý rozhodčí zvlášť. Toto vyjádření rozhodčího je podkladem pro jednání DK.

4. Doba mezi ukončením utkání a ověřením ZOU (končíš být rozhodčím daného utkání)

Dopustí-li se hráč či člen realizačního týmu disciplinárního provinění, rozhodčí neukazuje fyzicky červenou kartu, oznámí tento přestupek vedoucímu družstva, zaškrtně v ZOU políčko „Podnět pro DK“ a vybere konkrétní osobu, proti které je podnět podáván. Po tomto zapsání (a kontrole všech dalších náležitostí ZOU) nechá ověřit ZOU vedoucími družstev. Do 24 hodin od konce utkání vyplní v ZOU i pole „Podnět pro DK včetně vyjádření“, kam detailně popíše disciplinární provinění. Toto pole vyplní každý rozhodčí zvlášť. Toto vyjádření rozhodčího je podkladem pro jednání DK.

Aspekty činnosti rozhodčího



Rozhodčí není při utkání v pozici hlídače a udělovače trestů, ale v pozici osoby, která utkání řídí (vede). Její snahou je stylem vedení (řízení) utkání předcházet vzniku takových situací, za které by bylo nutné udělovat tresty. Pravidla florbalu dávají značný prostor rozhodčímu v tom, co vše záleží na jeho posouzení, rozhodčí by tedy měl být schopen maximální empatie k chování ostatních účastníků utkání.

Rozhodčí je účastník utkání a jako takový se přímo podílí na jeho průběhu. Měl by tedy svou činností přispívat na atraktivitě řízeného utkání a snažit se o jeho co nejplynulejší průběh.

1. Vedení utkání

- rozhodčí by měl vystupovat v pozici „klidné síly“, to znamená být si vědom vážnosti a odpovědnosti svého postavení, ale nezneužívat ho k přehlížení hráčů;
- chování rozhodčího by mělo splňovat tyto atributy: rozhodnost, pozitivnost, uvolněnost, klid a odvahu;
- už svým postojem dává rozhodčí najevo své chování; měl by stát uvolněně, mírně rozkročen, obě ruce volně spuštěny podél těla, pěst'alka v ruce nikoliv v ústech;
- rozhodčí jsou na hřišti pro hráče ne naopak;
- rozhodčí by měl vystupovat jako osobnost, která si je jistá svými rozhodnutími;
- styl vedení utkání má odpovídat dění na hřišti;
- rozhodčí musí zachovávat jednotný trend posuzování zákroků všech hráčů;
- rozhodčí se musí chovat k oběma družstvům stejně;
- rozhodčí nesmí dávat najevo antipatie vůči kterémukoliv účastníkovi utkání;
- rozhodčí musí komunikovat v maximální možné míře během hry se svým kolegou;
- rozhodčí musí vytvářet pozitivní náladu na hřišti;
- rozhodčí se musí plně věnovat dění na hřišti i při komunikaci se zapisovatelským stolkem;
- rozhodčí si musí osvojit schopnost vcítění se do jednání hráče;
- rozhodčí se nesmí tvářit, že zákrok neviděl, když k němu stojí čelem, nesvádět odpovědnost na druhého rozhodčího.

2. Komunikace

- rozhodčí se vždy při komunikaci snaží o vytváření pozitivní atmosféry;
- rozhodčí nesmí svým chováním provokovat hráče;
- rozhodčí musí komunikovat v maximální možné míře s hráči během hry, tzn. dávat jim najevo posouzení situace verbálním projevem („výhoda“, čistý zákrok – „balón“, upozorňovat na situace především před brankou apod.);
- komunikaci v přerušené hře naopak minimalizovat a vést ve formě rozhovoru (odpovědět na položenou otázku), nikoliv ve formě diskuze (hráč či kapitán se snaží rozhodčímu vysvětlit či vnutit svůj názor);
- nepřipouštět diskuze, kdy se vytváří u rozhodčích hlouček diskutujících a protahují přerušenou hru (neatraktivní z pohledu diváka);
- diskuze nepřipouštět ani o přestávkách, ale přesouvat na čas 15 minut po utkání (po vychladnutí emocí již většinou k diskuzi nedojde či je vedena v příjemnějším duchu).

3. Vnímání utkání a udělování výhod

- rozhodčí musí vnímat náladu utkání, schopnosti hráčů, jejich snahu hrát tvrdě, ale férově, taktiku jednotlivých družstev a tomu všemu přizpůsobovat styl vedení utkání;
- rozhodčí musí být schopen reagovat na změnu stylu hry v závislosti na vývoji utkání a jeho nálady;
- rozhodčí musí být schopen vyzorovat a předvídat úmysly hráčů;
- rozhodčí musí udělovat výhody smysluplně a pro hráče srozumitelným způsobem; jednak signalizací, jednak slovně „výhoda“;
- rozhodčí musí být schopen správně posoudit, kdy výhoda přestává být výhodou a vrátit hru zpět;
- rozhodčí nesmí udělovat výhodu v nesprávných situacích a v případech, že je pro družstvo výhodnější zahrávat volný úder;
- rozhodčí musí udělovat vhodně tresty ve spojitosti s výhodou (vyloučení, volné údery, trestná střelení).



4. Interpretace pravidel

- rozhodčí musí znát pravidla naprosto dokonale a musí být schopen pravidla správně aplikovat v utkání;
- rozhodčí musí znát výklad pravidel a postupovat dle instrukcí v pravidlech;
- oba rozhodčí v páru musí interpretovat pravidla stejně, mít stejně nasazenou výši posuzování zákroků a mít celé utkání stejný styl rozhodování;
- rozhodčí by měl být schopen rozlišovat mezi úmyslným přestupkem a neúmyslným zaviněním;
- rozhodčí by neměl malé přestupky, nebo přestupky, které dobře neviděl, posuzovat jako nedovolené;
- rozhodčí si musí všimnout skrytých přestupků mimo hru, přestupků na střídačce a také přestupků během přerušení;
- rozhodčí si nesmí pomáhat vyloučením v počátku utkání a chybovat v zásadních rozhodnutích.

5. Udělování trestů

- rozhodčí musí používat správně různé druhy trestů;
- rozhodčí musí být schopen udělit první trest ve správný čas a nastavit tak měřítko pro udělování trestů pro celé utkání;
- rozhodčí musí být schopen nastavit měřítko pro udělování trestů ve správné výši a udržet jej po celé utkání;
- rozhodčí musí být schopen správně posoudit i několik po sobě jdoucích přestupků vedoucích k vyloučení a odložená vyloučení a neudělat chybu v pořadí při udělování více trestů najednou;
- není příliš vhodné striktně posuzovat samovolný přestupek, který neovlivní hru, a kterého si všiml pouze rozhodčí, vhodnější je hráče nejprve upozornit (při opakování přestupku po upozornění se již nejedná o samovolný přestupek).

6. Pohybový systém

- pohyb rozhodčích by měl být aktivní, klidný, uvolněný, vždy čelem ke hře a úsporný;
- rozhodčí se musí vyvarovat situací, kdy překáží pohybu míčku nebo hráčů;
- rozhodčí musí být schopni pomoci vzájemné spolupráce správně kontrolovat celý prostor hřiště;
- rozhodčí se musí vyvarovat situací, kdy oba rozhodčí sledují míček a nevnímají ostatní dění na hřišti;
- rozhodčí musí správně zaujímat pozici u branky s ohledem na kontrolu brankové čáry.

7. Signalizace a pískání

- rozhodčí musí signalizovat nejprve směr hry a potom teprve signál pro příslušný přestupek;
- rozhodčí musí signalizovat přestupky jasně, případně doprovázet signál slovním výkladem;
- oba rozhodčí musí signalizovat podobným způsobem;
- rozhodčí musí používat signalizaci i ve vzájemné komunikaci mezi rozhodčími během utkání (kdo bude vyloučen apod.);
- důležité vlastnosti správné signalizace: hodnověrnost, jistota, rychlost, zřetelnost a styl;
- rozhodčí musí pískat dostatečně silně, variabilně, srozumitelně, oba rozhodčí podobně a vhodně zvoleným stylem;
- rozhodčí musí používat různé stupně hvizdu dle důvodu přerušení hry;
- rozhodčí by se měli vyvarovat situací, kdy zapískají přestupek současně, nebo když odpískají přestupek z příliš velké vzdálenosti.

8. Ostatní aspekty

- rozhodčí se musí dostavit k utkání včas;
- rozhodčí by měl věnovat dostatek času k přípravě na utkání;
- rozhodčí musí být oblečen dle „**Pravidel oblékání, chování a komunikace s ostatními účastníky utkání**“;
- rozhodčí musí mít v pořádku ostatní výzbroj (píšťalky, červenou kartu, měřidlo);
- rozhodčí musí před utkáním zkontrolovat zápis o utkání, hrací plochu a její okolí.

Zvláštnosti řízení mládežnických kategorií

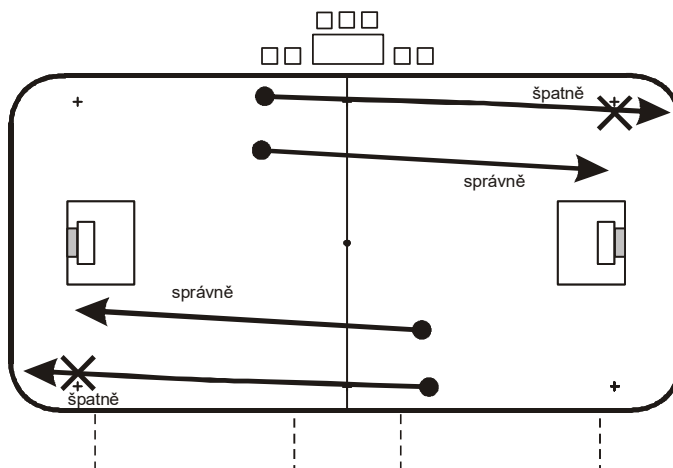
- ✓ Je nutné stále komunikovat s hráči během utkání, stále se snažit situace vysvětlovat, upozorňovat hráče na přestupky a osvětlovat pravidla.
- ✓ Především v kategoriích starší žáci, dorostenci a junioři dochází u hráčů k rychlému vzplanutí emocí, je nutné stav těchto emocí vnímat a mít ho pod kontrolou, tzn. nedávat hráčům důvod k „vytočení se“.
- ✓ V uvedených kategoriích dochází velmi často k oplácení a dohrávání soubojů – rozhodčí se musí ve zvýšené míře věnovat dosledování soubojů a konfliktním situacím mimo souboj o míč.
- ✓ V dívčích (i ženských) a mládežnických kategoriích **musí** rozhodčí vždy přesně označovat místo přestupku (z něhož bude pokračovat hra), u hráčů v uvedených kategoriích je snižené vnímání a chápání hry, hráči se často na hřišti „ztrácejí“.
- ✓ Naopak uvedené kategorie velmi citlivě vnímají přístup a chování rozhodčího, tzn. situovat se do role přísného kamaráda, nikoliv mentora, a naprosto plně se věnovat utkání.
- ✓ Rozhodčí musí věnovat velkou pozornost i chování trenérů a rodičů a jakékoliv projevy nesportovního chování trenérů mládežnických družstev, samotných hráčů, tak i rodičů v hledišti, velmi přísně a okamžitě trestat.

Základní aspekty pohybového systému rozhodčích

- mít co nejlepší výhled na hru a jednotlivé situace
- mít pod kontrolou kritické zóny
- mít pod kontrolou brankovou čáru
- úspěšný pohyb ve směru hry

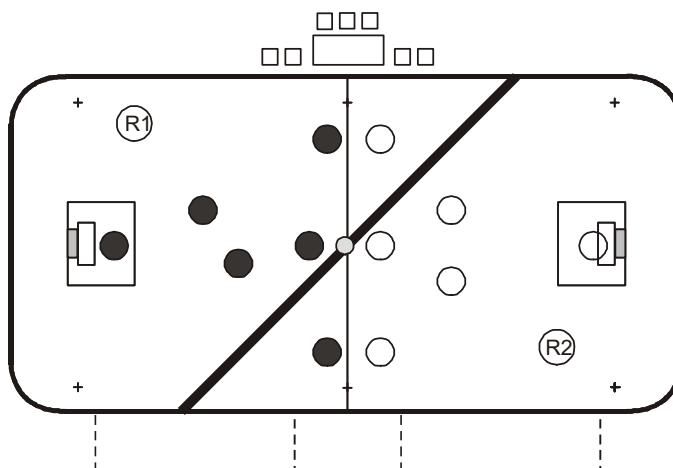
Základy pohybového systém

Mezi rozhodčími musí být neustále míč. Podle pohybu míče a hráčů se rozhodčí pohybují, tak že jsou v podstatě stále za úrovní krajních bránících hráčů. Důležité je, že rozhodčí se musí dostat opravdu až na úroveň brankové čáry, protože jedině tak může kontrolovat situace v brankovišti a těsně před brankou. Vyvarovat se směřování do rohu a zůstávání tam. Pohybovat se více ve hřišti. Nepohybovat se u mantinelu či za ním na delší straně hřiště.



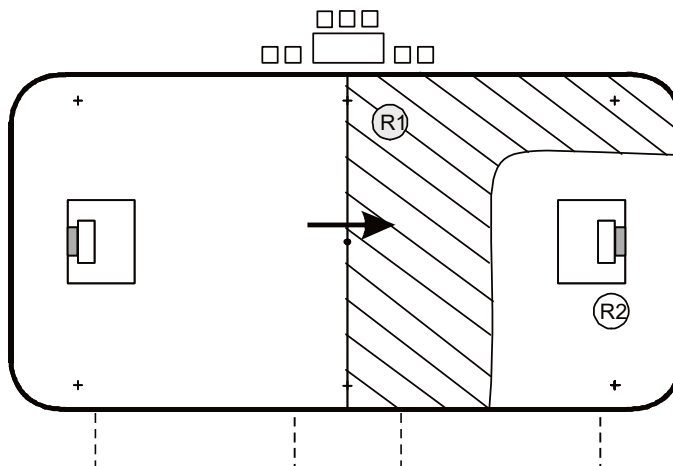
Základní rozdělení kontroly hřiště

1. Rozhodčí se musí po celou dobu pohybovat podle základního pohybového systému, aby mohli co nejlépe sledovat a reagovat na vzniklé situace.
2. Rozhodčí musí mít při hře v blízkosti branky neustále pod kontrolou brankovou čáru.
3. Vyvarujte se přímých kontaktů s hráči, ani se nepohybujte v jejich bezprostřední blízkosti.



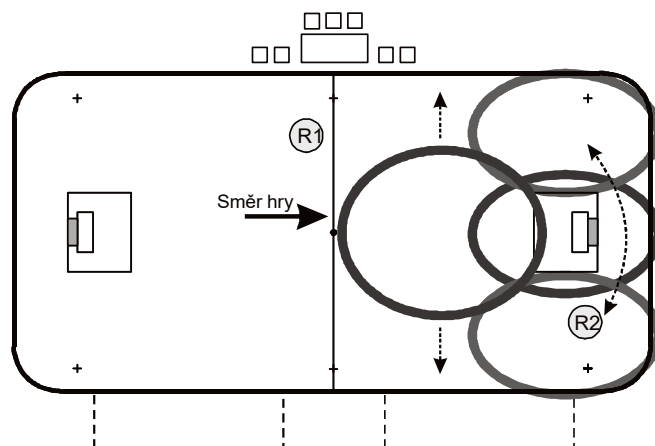
Kontrola hrací plochy během hry – příklad rozdělení

1. Je-li míček ve vyšrafované ploše, sleduje míček rozhodčí R1; rozhodčí R2 přebírá kontrolu nad brankovištěm.
2. Je-li míček v nevyšrafované ploše, sleduje míček rozhodčí R2; rozhodčí R1 v tomto případě přebírá kontrolu nad brankovištěm.
3. Jedná se o jednu z možností rozdělení kontroly hrací plochy.



Kritické zóny na hřišti

Kritické zóny se mění v závislosti na tom, kde je situace 1-1 / 1-2 apod. Obtížné situace s míčem nebo bez míče. Branka (a hráči v blízkosti) musejí být po celou dobu pod kontrolou stejně jako herní situace s míčem.

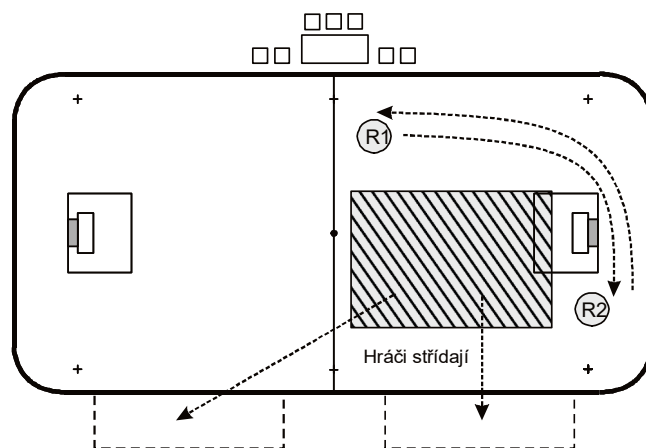


Změna delších stran v přerušené hře

Rozhodčí využijí přerušenu hru, kdy důvodem přerušení je např. aut za brankou.

Ve chvíli, kdy obě družstva střídají, tak si rozhodčí také vymění strany hřiště a to podél dlouhé strany hřiště.

Změnu stran rozhodčí využijí ke krátké vzájemné konverzaci.



Situace při přenášení hry podél mantinelu

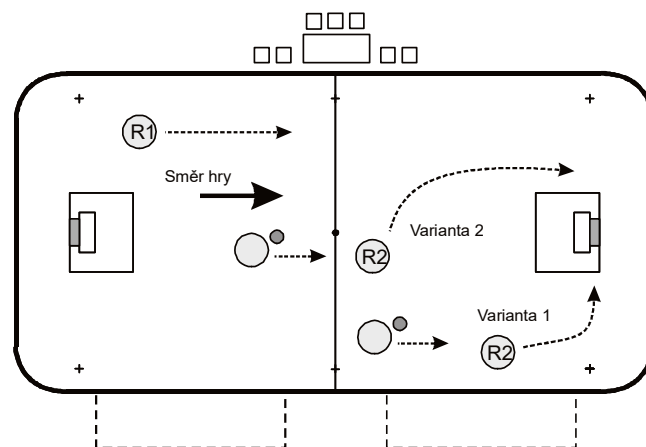
Varianta 1

Při průniku hráče podél mantinelu rozhodčí neuhýbá za mantinel či do hřiště, ale správným pohybem se přesouvá přímo k brance na úroveň brankové čáry.

Důvodem je snaha o vyvarování se nebezpečí spojeném s kvapným únikem za mantinel a dále při pohybu k brance má rozhodčí neustále pod kontrolou brankovou čáru.

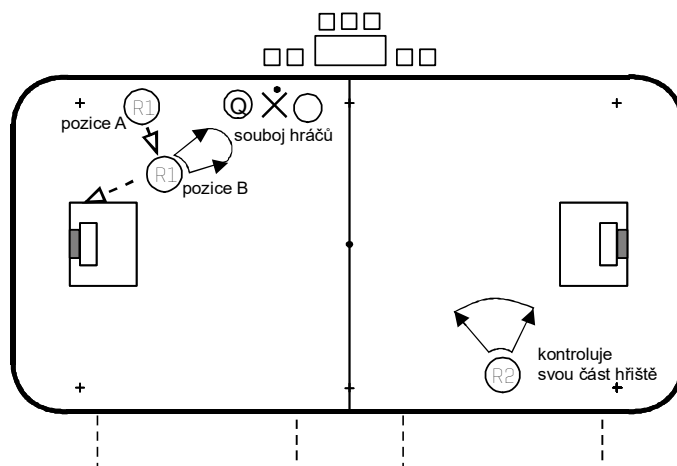
Varianta 2

Rozhodčí je blíže středu hřiště (např. při přesilovce). Neutíká pak před hráči, ale uhne do boku a sledujíc souboj směřuje k brance. Dočasnou změnou strany hřiště rozhodčí zabrání kolizi s hráči a dostane se na správné místo při stálé kontrole své části hřiště.



Odstupování rozhodčího od mantinelu při základním pohybovém systému

Rozhodčí R1 má v pozici A při souboji hráčů u mantinelu zakrytý výhled hráčem Q, proto odstupuje od mantinelu směrem do hřiště do pozice B, aby na souboj hráčů lépe viděl. Dle vývoje situace se buď vrací do pozice A nebo ustupuje k brance. Rozhodčí R2 kontroluje svoji polovinu hřiště.

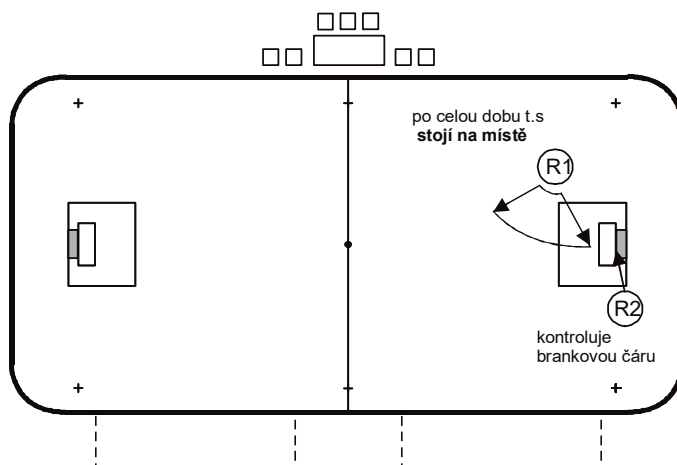


Pozice při provádění trestného střelení

Rozhodčí R2 stojí zády ke střídačce a kontroluje brankovou čáru a případná provinění brankáře.

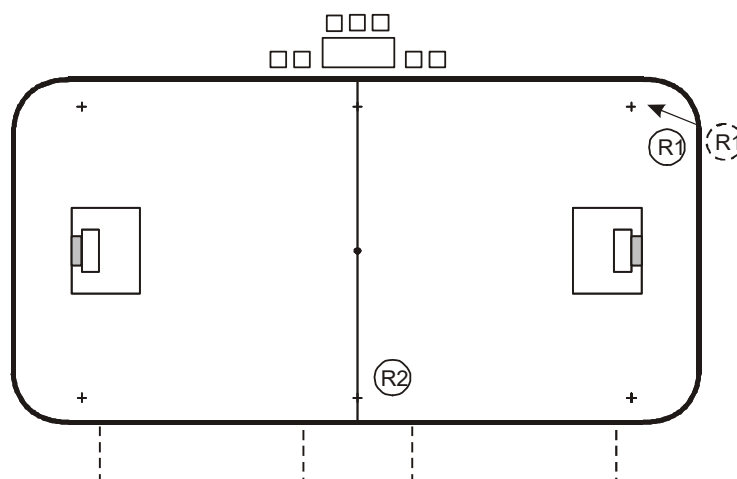
Na začátku trestného střelení musí být brankář na brankové čáře.

Rozhodčí R1 **stojí** naproti střídačce na úrovni velkého brankoviště a kontroluje celé provedení trestného střelení a případná provinění hráčů na střídačkách. Rozhodčí R1 zahajuje provádění trestného střelení jedním hvizdem.



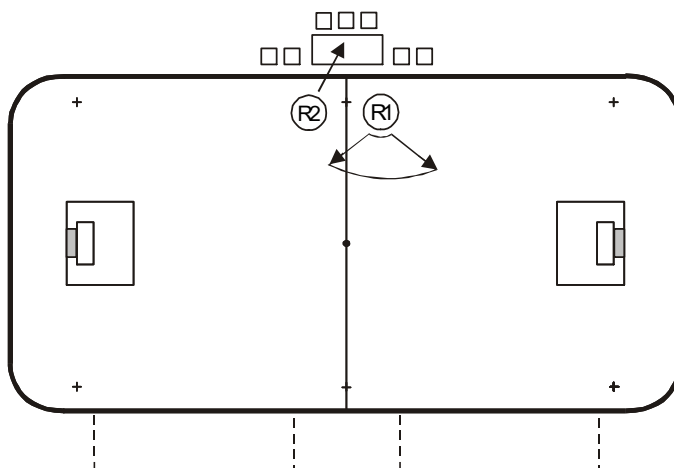
Pozice při vhazování na rohovém bodu

Rozhodčí R2 stojí před půlí čarou čelem k místu provádění vhazování a kontroluje celé hřiště před sebou. Rozhodčí R1 stojí v rohu přímo u místa vhazování buď za mantinelem nebo ve hřišti u zadního mantinelu. Přitom kontroluje provádění vhazování. Rozhodčí R1 zahajuje vhazování jedním hvizdem.



Pozice při brance, vyloučení, time-outu, před zahájením a na konci třetin I

Oba rozhodčí R1 a R2 stojí před zapisovatelským stolkem na středové čáře čelem ke střídačkám. Při kontaktu se stolkem rozhodčí R1 stojí stále čelem ke střídačkám a kontroluje celou hrací plochu a pouze rozhodčí R2 komunikuje se zapisovatelským stolkem. Rozhodčí R1 opakuje všechny signály po rozhodčím R2.

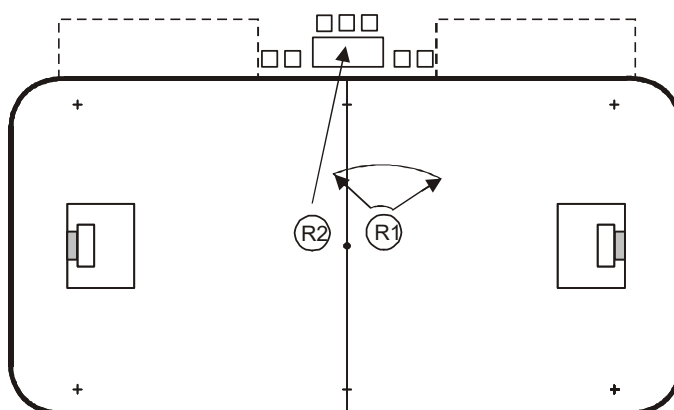


Pozice při brance, vyloučení, time-outu, před zahájením a na konci třetin II

Oba rozhodčí R1 a R2 stojí na středové čáře čelem ke střídačkám a zapisovatelskému stolku tak, aby měli celý prostor pod kontrolou.

Branka: po konzultaci o střelci a asistujícím hráči mezi rozhodčími zůstává rozhodčí R1 ve stejné pozici a rozhodčí R2 odchází k zapisovatelskému stolku a komunikuje s ním. Poté již rozhodčí R2 zůstává na straně střídaček a zapisovatelského stolku.

Vyloučení, time-out: po konzultaci na místě dle nákresu, zůstává rozhodčí R1 na místě a ukáže signál pro výši trestu a přestupek (případně time-outu), zatímco rozhodčí R2 odchází k zapisovatelskému stolku a komunikuje s ním. Poté již rozhodčí R2 zůstává na straně střídaček a zapisovatelského stolku.

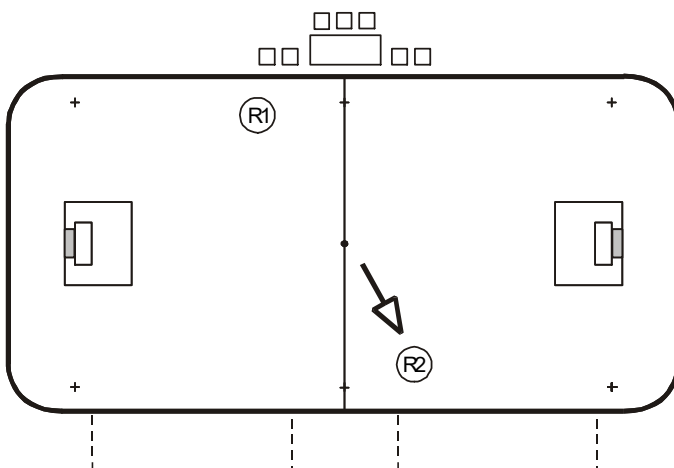


Pozice při vřazování na středovém bodě

Rozhodčí R1 stojí naproti střídačkám, na opačné polovině než rozhodčí R2 a kontroluje celé území před sebou.

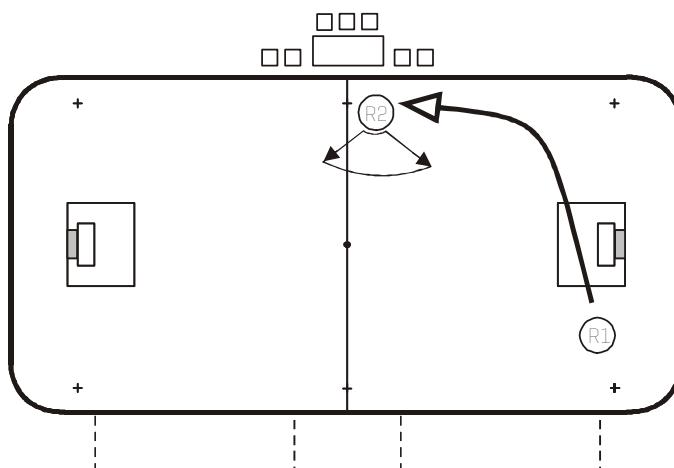
Rozhodčí R2 je na straně toho mužstva, které právě skórovalo. Před zahájením třetiny stojí rozhodčí R2 na straně toho družstva, které je ve vedení (při remíze u střídačky hostí).

R2 je blíže středového bodu a zkontroluje brankáře a postavení hráčů na vřazování a po zahájení hry odstupuje do opačné pozice k rozhodčímu R1.



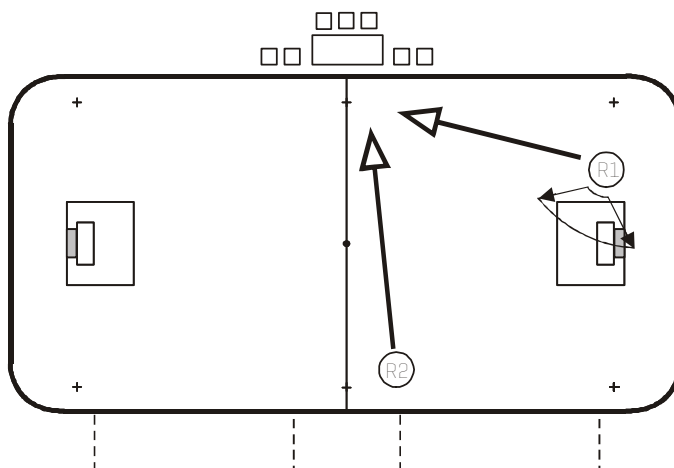
Cesta k zapisovatelskému stolku I

Rozhodčí R2 stojí čelem ke střídačkám před zapisovatelským stolkem, čeká na rozhodčího R1 a kontroluje celou hrací plochu. Rozhodčí R1 směřuje k zapisovatelskému stolku nejkratší cestou.



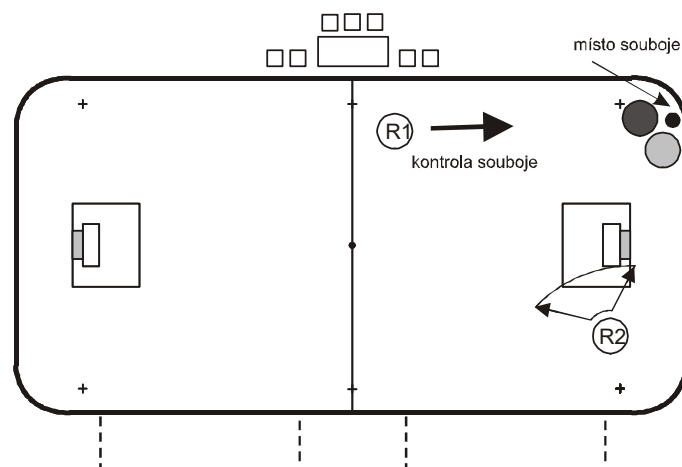
Cesta k zapisovatelskému stolku II

Rozhodčí R1 směřuje podél mantinelu k zapisovatelskému stolku. Při tom kontroluje celou hrací plochu. Rozhodčí R2 směřuje ke stolku podél středové čáry. Při tom musí předcházet možným kontaktům s hráči, tzn., počká až v cestě mezi ním a stolkem nebude vysoká koncentrace hráčů.



Přebírání kontroly při souboji v opačném rohu

Při souboji v opačném rohu než je aktuální postavení rozhodčího R2 je vhodné, aby kontrolu souboje převzal rozhodčí R1. Rozhodčí R2 nadále kontroluje předbrankový prostor.

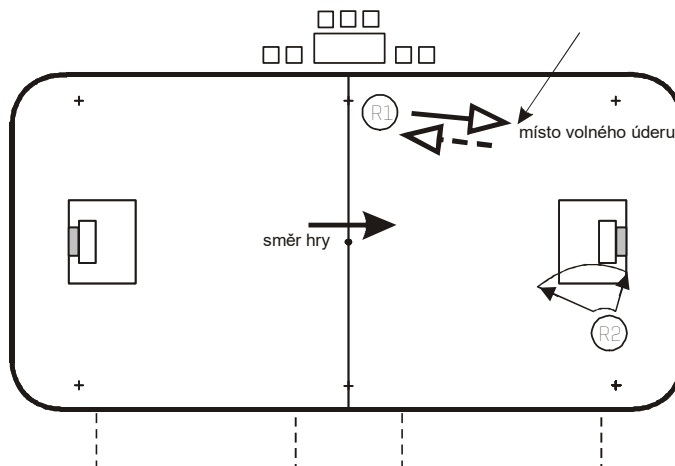


Označování místa volného úderu – důležité aspekty

- co nejméně pohybu (v součtu obou rozhodčích)
- pohybovat se ve směru hry
- neustále mít pod kontrolou brankovou čáru

Pohyb rozhodčích a místo volného úderu – příklad I

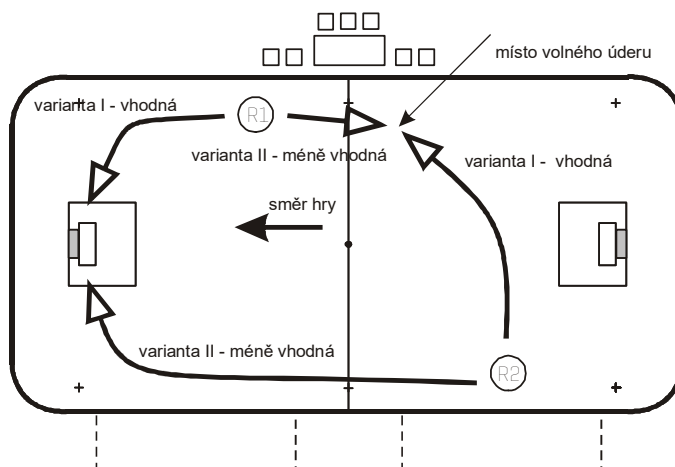
Rozhodčí R2 zůstává ve své pozici a kontroluje prostor velkého brankoviště. Rozhodčí R1 označí místo provádění volného úderu a poté se vrátí do pozice před volným úderem.



Pohyb rozhodčích a místo volného úderu – příklad II

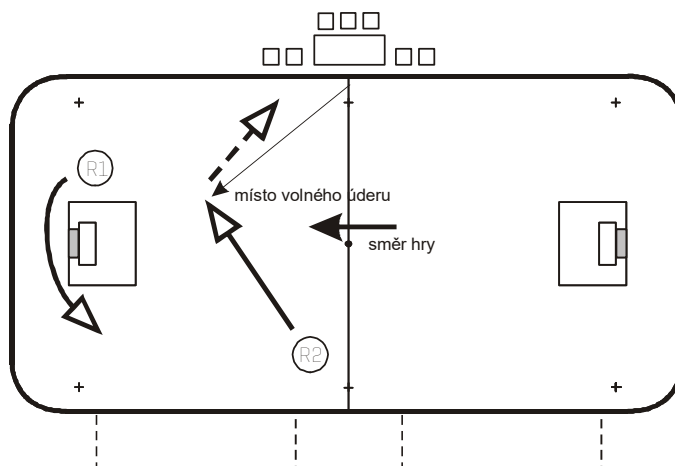
Varianta I (vhodnější): Rozhodčí R2 označí místo provádění volného úderu. Při tom si s rozhodčím R1 vymění pozice na hrací ploše podél kratší strany hřiště. Rozhodčí R1 okamžitě směřuje podél mantinelu za prodlouženou brankovou čarou. Rozhodčí R2 pak zaujímá pozici u středové čáry. Výhoda – oba rozhodčí se pohybují ve směru hry.

Varianta II: Rozhodčí R1 označí místo provádění volného úderu. Při tom si s rozhodčím R2 vymění pozice na hrací ploše podél delší strany hřiště. Rozhodčí R2 okamžitě směřuje podél mantinelu za prodlouženou brankovou čarou. Rozhodčí R1 pak zaujímá pozici u středové čáry.



Pohyb rozhodčích a místo volného úderu – příklad III

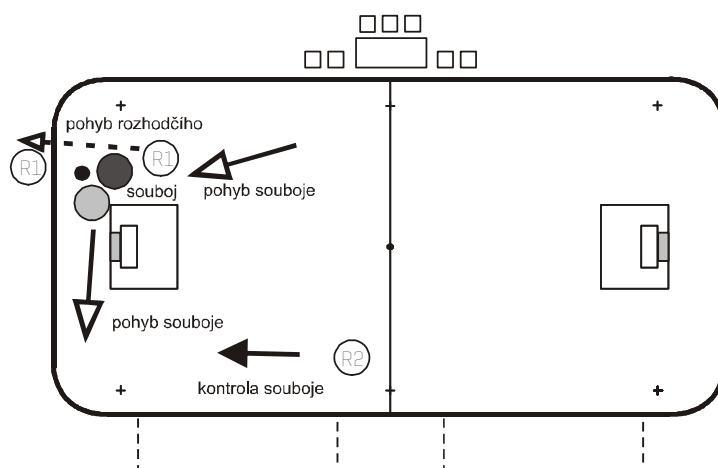
Rozhodčí R2 označí místo provádění volného úderu. Při tom se každý dostane na druhou polovinu hřiště přes střed. Rozhodčí R1 přejde za brankou do nové pozice, tak aby měl úplný přehled. Rozhodčí R2 po označení místa volného úderu odstoupí a zaujme pozici u středové čáry.



Pohyb rozhodčích při hře za brankou

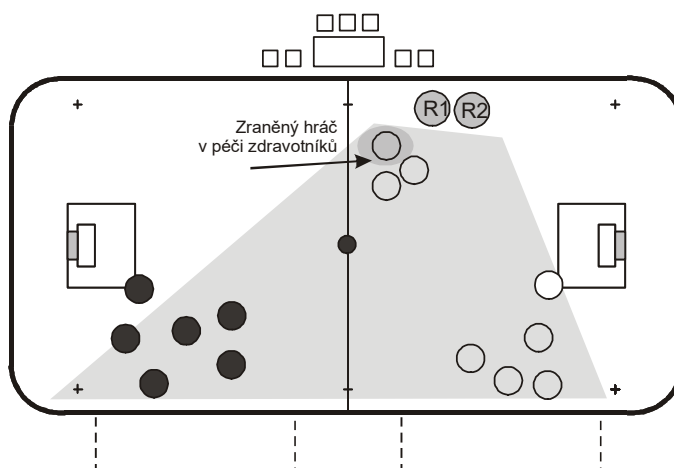
Rozhodčí R1 sleduje souboj hráčů a hledá ideální výhled na tento souboj. Jakmile se souboj dostává do opačného rohu, přebírá kontrolu nad soubojem rozhodčí R2. R1 přebírá kontrolu předbrankového prostoru.

Pokud rozhodčí R1 souboji zavazí, ustoupí za mantinel a ihned jak je to možné se vrací do postavení na úrovni brankové čáry.



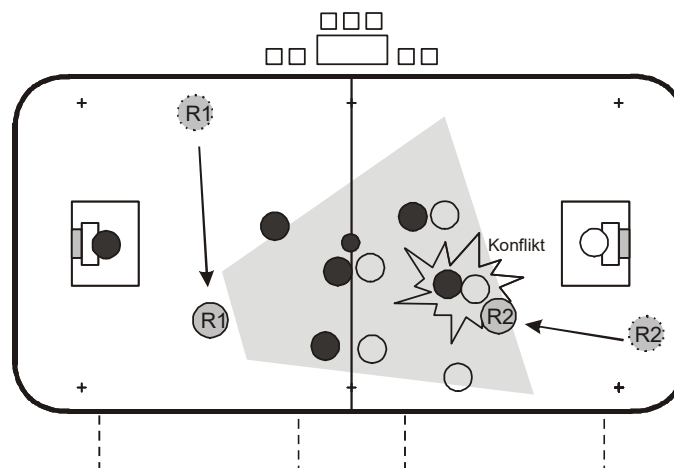
Zranění hráče

1. Rozhodčí zjistí, zdali zraněný potřebuje pomoc; pokud je to nutné, umožní zdravotní službě vstup na hřiště.
2. Oba rozhodčí zaujmou pozici v neutrální zóně, tak aby měli přehled o celkovém dění na hřišti.
3. Neutrální zónu u stolku časoměřičů zvolí v případě, že se zranění nestalo přímo tam.
4. Nezapomeňte tuto situaci využít k diskusi o problémových situacích, které nastaly během utkání.
5. **Příležitost k výměně stran.**



Chování při konfliktu na hřišti

1. Pokud můžete v takové situaci zasáhnout, **UDĚLEJTE TO!!!** Vždy ovšem pouze jeden rozhodčí. Druhý rozhodčí kontroluje, jestli nevznikají další konflikty. A snaží se zabránit dalším hráčům v přístupu k ohnisku konfliktu.
2. Druhý rozhodčí dále sleduje, kdo bude za konflikt potrestán.
3. Při větším konfliktu zůstávají oba rozhodčí mimo konflikt a sledují, kteří hráči budou potrestáni a za co.





ZJEDNODUŠENÝ ZÁPIS O UTKÁNÍCH ČFBÚ

Sekretariát ČFBÚ pro ligové soutěže; Matulkova 11, 612 00 Brno; tel. + fax: 541 222 388; mobil: 608 971 456; email: souteze@cfbu.cz; www.cfbu.cz

verze 2012

kód soutěže	3XE2	datum turnaje	21.9.2014	číslo kola	1	kód utkání	B001	číslo kola	2	kód utkání	B004	číslo kola	kód utkání	číslo kola	kód utkání	číslo kola	kód utkání		
DRUŽSTVO	FBC Apači			SOUPEŘ				SOUPEŘ				SOUPEŘ				SOUPEŘ			
hala	SH Stochov			TJ Raketa Praha				FBK Outlice											
pořadatel	FBC Apači			I. část	II. část	III. část	výsledek	I. část	II. část	III. část	výsledek	I. část	II. část	III. část	výsledek	I. část	II. část	III. část	výsledek
oddíl	FBC Apači			1:0	2:1	.	3:1	1:1	2:1	.	3:2	:	:	:	:	:	:	:	:
hlavní pořadatel	jméno Michal Dlačň podpis			začátek utkání:	9:00		konec utkání:	9:40		začátek utkání:	11:17		konec utkání:	12:00					

číslo 1. sada	číslo 2. sada	příjmení a jméno hráče družstva v pořadí podle čísel	datum narození (H/M/J)	branky (brankář)	asistence	tresty	branky (brankář)	asistence	tresty	branky (brankář)	asistence	tresty	branky (brankář)	asistence	tresty	branky (brankář)	asistence	tresty
1	G	Novák Jan	21.9.2007	B														
2		Vomáčka Bedřich	3.8.2005	1														
3		Tuchler Jan	24.1.2005		3		1		3	ČK1								
5	C	Masný Pavel	17.10.2004	2	3		3											
8		Hvižďala Petr	29.11.2004			10	2											
45	G	Myška Josef	15.9.2005		1		B											
59		Strnulý Karel	1.1.2004															
63		Munzar Tomáš	31.12.2005															
74		Dub František	7.5.2006					2										
89		Jetel Jaromír	11.2.2007															
91		Černá Štěpánka	13.3.2005						2									
99		Útlá Karolína	4.4.2003					1										

Realizační tým družstva

funkce	příjmení a jméno	(licence)	datum narození
trenér	Srp Jan	C	19.2.1981
vedoucí	David Roman		15.7.1989

podpis odpovědného vedoucího družstva

Záznamy rozhodčích

certifikace mantinelů	IFF	rozměry hřiště (délka x šířka v m)	20 m x 11 m
certifikace branek	IFF	snížení branek (o kolik cm)	30 cm

rozhodčí jméno Josef Křížala podpis

rozhodčí jméno _____ podpis _____

delegát jméno Karel Světlý podpis

Záznamy rozhodčích k utkání

Trenérové družstva FBC Apači Janu Srpovi udělena ČK3 za sprosté urážení rozhodčích ve 2. polovině v čase 7:30. Družstvo TJ Raketa Praha podává stížnost na pořadatele utkání (nedostatečné rovnání mantinelů během hry).

(v případě uvedení záznamu je nutné potvrzení vedoucím družstva) podpis odpovědného vedoucího družstva

rozhodčí jméno Josef Křížala podpis

rozhodčí jméno _____ podpis _____

delegát jméno Karel Světlý podpis

Záznamy rozhodčích k utkání

Hráč družstva FBC Apači č. 63 Tomáš Munzar - zranění pravé ruky. Hráči družstva FBC Apači č. 3 Janu Tuchlerovi udělena ČK1 (hráč používal hůl a čepel rozdílných značek).

(v případě uvedení záznamu je nutné potvrzení vedoucím družstva) podpis odpovědného vedoucího družstva

rozhodčí jméno _____ podpis _____

rozhodčí jméno _____ podpis _____

delegát jméno _____ podpis _____

Záznamy rozhodčích k utkání

(v případě uvedení záznamu je nutné potvrzení vedoucím družstva) podpis odpovědného vedoucího družstva _____

rozhodčí jméno _____ podpis _____

rozhodčí jméno _____ podpis _____

delegát jméno _____ podpis _____

Záznamy rozhodčích k utkání

(v případě uvedení záznamu je nutné potvrzení vedoucím družstva) podpis odpovědného vedoucího družstva _____

rozhodčí jméno _____ podpis _____

rozhodčí jméno _____ podpis _____

delegát jméno _____ podpis _____

Záznamy rozhodčích k utkání

(v případě uvedení záznamu je nutné potvrzení vedoucím družstva) podpis odpovědného vedoucího družstva _____

